GAME ILLUSTRATIONS

电子游戏原画设定

吉光　编

3



内蒙古人民出版社

機動戦士ガンダム

GUNDAM HEROINES

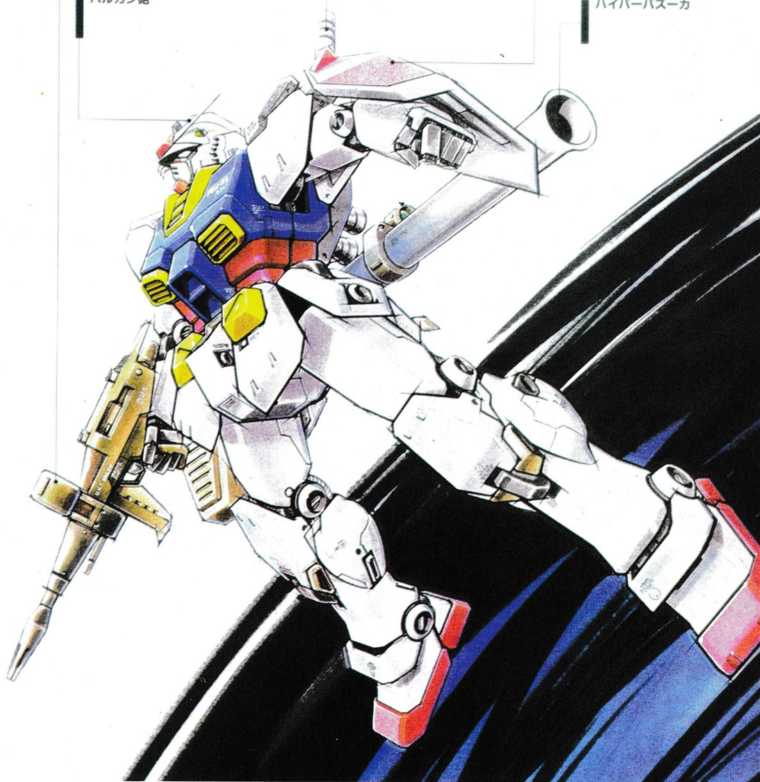
ガンダム ヒロインズ

［ヒロインのガンダム20年史］







ビームライフル
ビームサーベル
シールド
バルカン砲
ハイパーバズーカ

機動戦士Zガンダム

1985





FXA-05D Gディフェンサー

合体

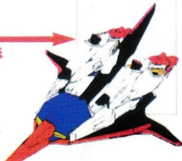
RX-178 ガンダムMK-Ⅱ



MSZ-006 Zガンダム



変形



XXXG-01W
ウイングガンダム





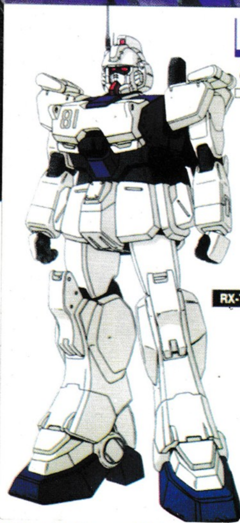
XXXG-00W0
ウイングガンダムゼロ

OVA

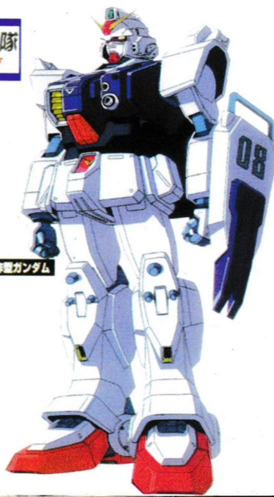
機動戦士ガンダム第08MS小隊

1996





RX-79(G)Ez-8 ガンダム Ez-8



RX-79(G)量産先行試作型ガンダム

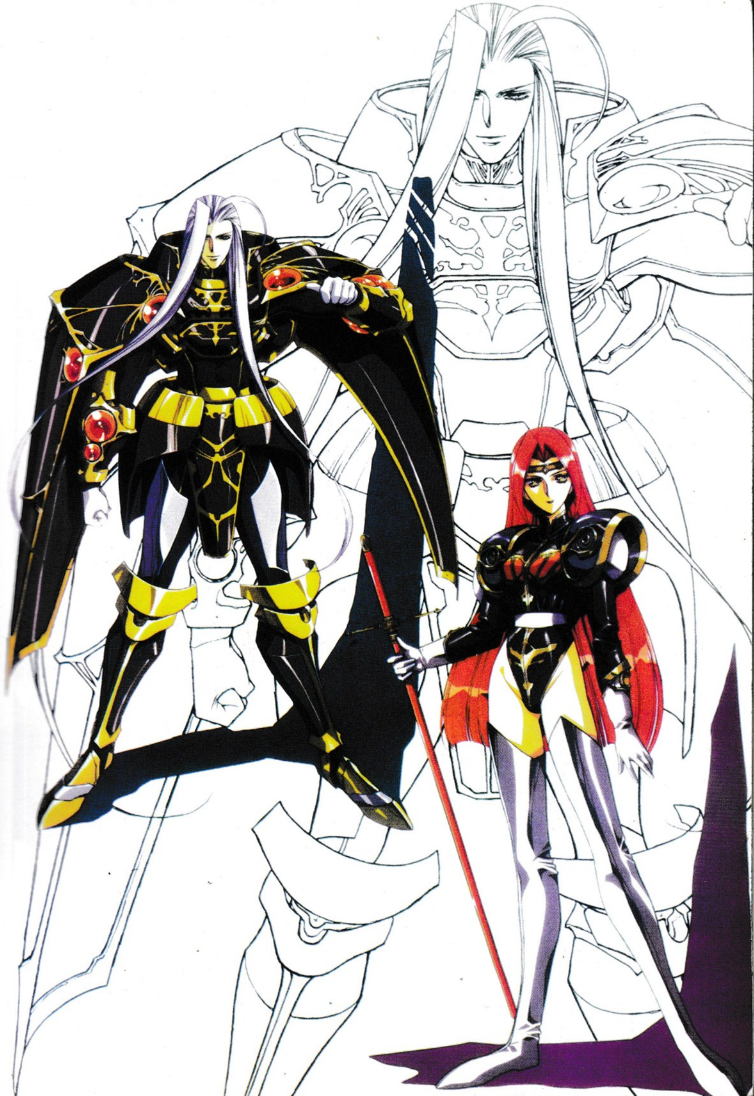

TV
©創通エージェンシー・サンライズ
機動新世紀ガンダムX
1996
強化改造

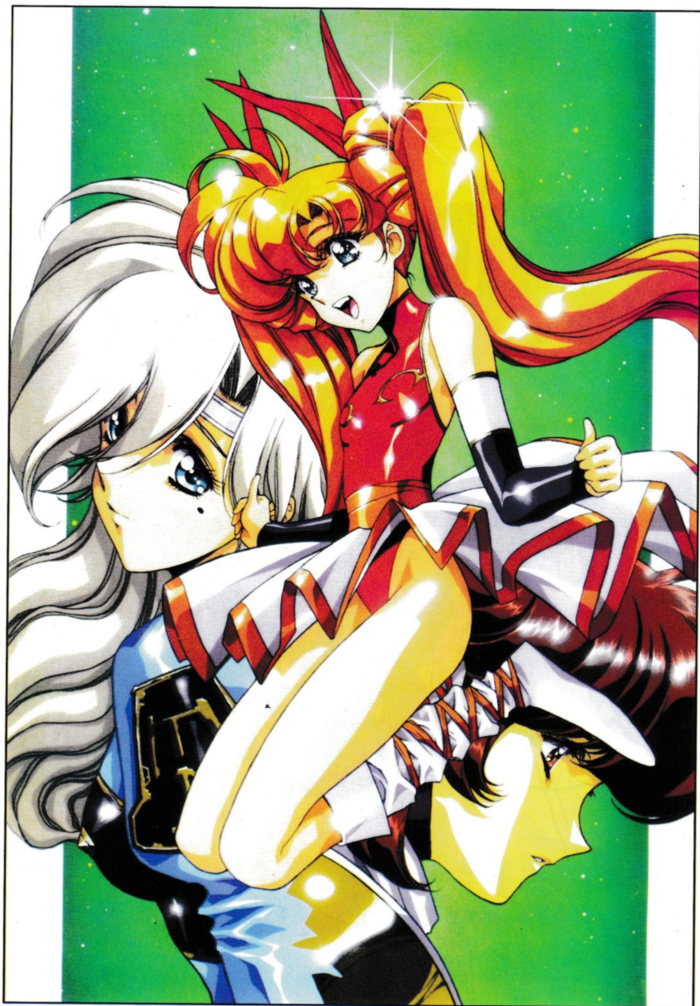


MEGAMI SYOURAI
雌神招来




























OPENING ANIMATION

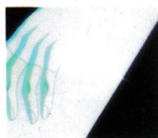






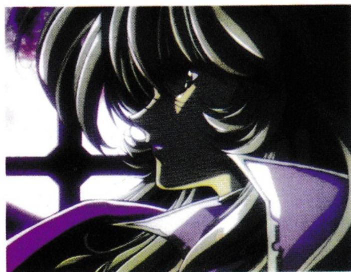


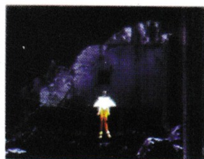
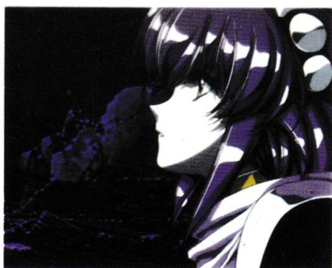
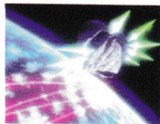










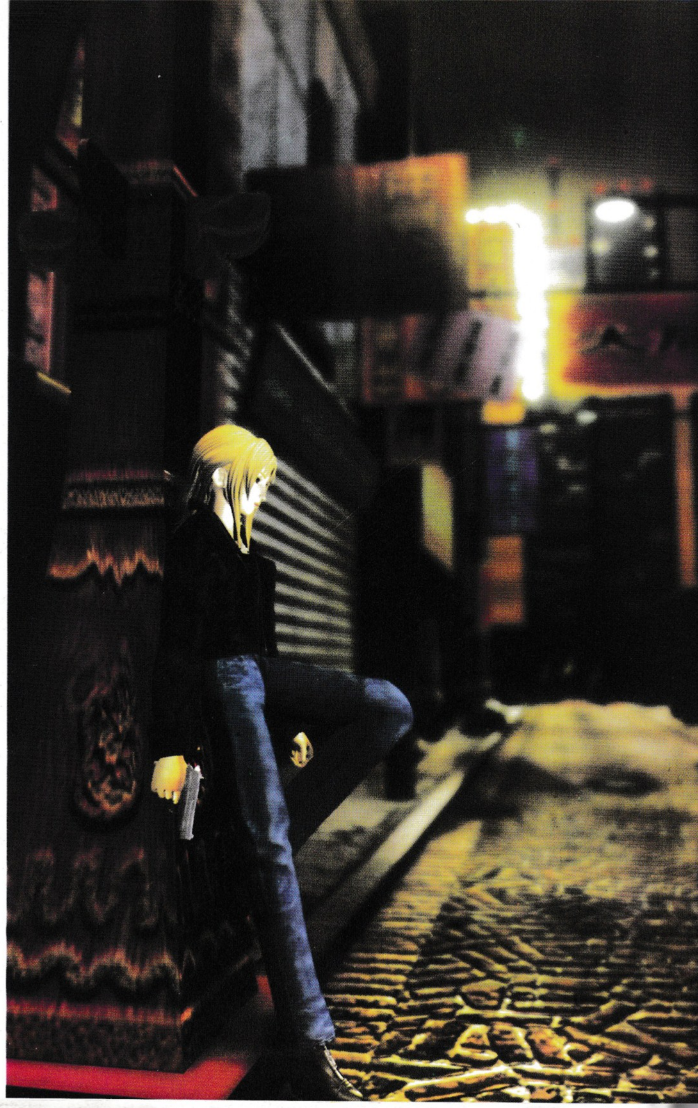











parasite eve


[parasite eve]


[parasite eve]



电子游戏原画设定 3

吉光 编

内蒙古人民出版社出版

电子游戏原画设定 3

吉 光 编

*

内蒙古人民出版社出版发行

（呼和浩特市新城西街 82 号）

中国人民解放军 1201 工厂印刷

开本：787 × 1092　1/16　印张 12.5　字数：200 千

1999 年 2 月第一版　　1999 年 2 月第 1 次印刷

印数：1－10,000 册

ISBN7－204－04496－7/G · 978

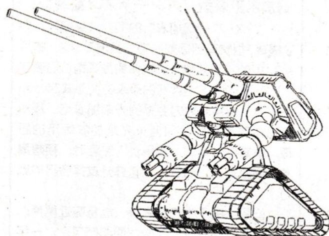
定价：25.00 元



电子游戏原画设定 3

目　录

纪念高达二十周年
高达机体原画设定

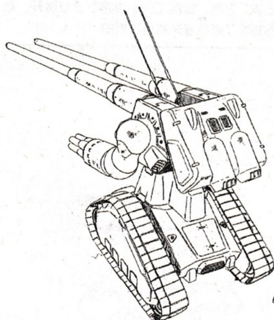


RX-75
量产型钢坦克（量产型ガンタンク）

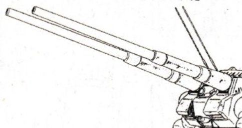
“RX计划”首批开发的RX型MS。

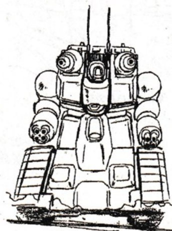
试制机是根据极密情况下获得的吉恩MS“渣古”的部分情报开发、并最终投入批量生产的机型，实战中它用于要塞战。投入生产时，步行系统还未完成，因此，靠履带而不是脚行走。此外，由于没装备遥控臂，还不能当作人型兵器使用。与其说这台机器是MS，倒不如说这是战车。

批量生产时，由于废除了价格昂贵的核心调节器系统，致使驾驶员的生存率和战斗数据的回收率降低，但使上半身可以转动自如了。后箱中还装配着大型自动装弹系统，战斗中可灵活运用。



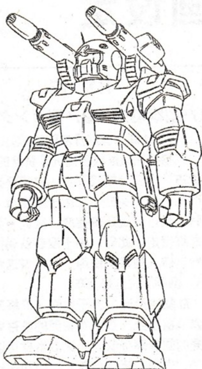
（120mm低反动加农炮）
120mm低反動キャノン砲







4連装ガンランチャー
（4连装实弹发射器）

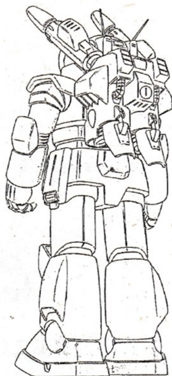


RX-77-3

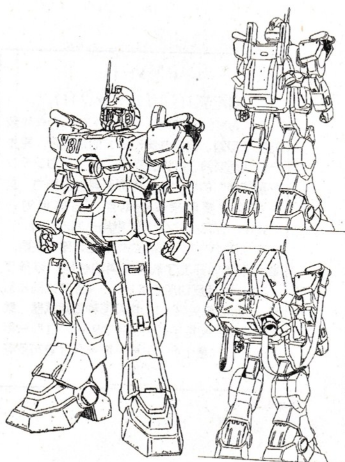
钢加农重装型（ガンキャノン重装型）

“RX-77-2钢加农”的实战效果颇佳。为了提高2型特有的远射能力，开发了3型。本机是3 型的“重装型”。机体的基本构造沿袭了“RX-77-2”，主兵器由原来的实弹式240mm加农炮，更换成火力更强的光束加农炮。腰部还配备了手雷合。因背负光束加农炮用的后箱，重量稍有增加。战争进入终盘时，预想爆发一场要塞战。那时，它将充分发挥自己的威力。

但是，由于生产成本高，战争临近尾声，本机只在查布罗生产了数台便停产了。“一年战争”之后，试制工作在查布罗重新展开，最后制成了搭载着光束加农炮的“RGC-83”。







RX-79（G）Ez-8

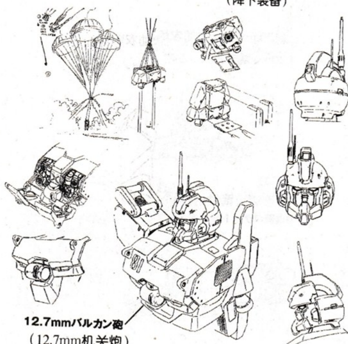
ガンガムイージーエイト

本机虽属批量机型，却是用生产RX系列试制机的剩余部件组装的。因此，不能保证给配备在前线的20余台“RX-79（G）”供应充分的修理用零件。前线各基地只得用机体构造相近的“RGM-79（G）”等的零件，应付这一局面。结果，出现了许多台改良型RX-79（G）。

名为“Ez-8（Extra-Zero-8）”的这种机体，配备到东南亚机械化混成大队后，遭受严重创伤。经大规模修理，现在的机体已改进了。新设武器有胸部的12.7mm对步兵用旋回式多管机关炮，和头部的35mm机关炮，并改变了各部位的装甲形状。提高了防弹性能，减轻了重量。

パラシュートバック装備

（降下装备）



12.7mmバルカン砲

（12.7mm机关炮）

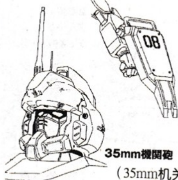


（100mm机关枪）

100mmマシンガン

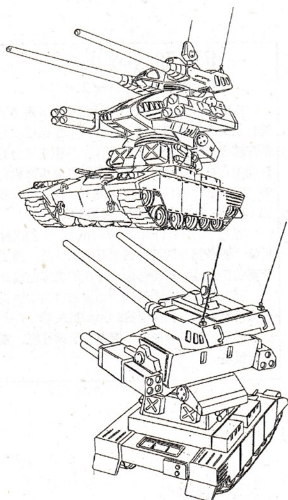
（光线来复枪）

ビームライフル



35mm機関砲

（35mm机关炮）

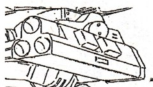


RMV-1

钢坦克II（ガンタンクII）

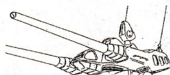
作为MS用于实战，“RX-75”仍有残留的技术问题。但因其脚部安装的是履带，易生产，从而获得了好评。利用“RX-75ガンタンク量产型”的易生产性和远距离射击能力，这一机型主要用来攻击据点。与此相对，“RMV-1ガンタンクII”则用于局部防御。

“RMV-1”削除了MS的绝大部分性能，最大限度地开发了战斗车辆的性能。装备了120mm低反动加农炮×2、4连装火箭发射器、60mm机关炮×1，以及多种固定武器。乘员需操纵手和炮手各一名。“RMV-1”一年战争后小批量生产了一些，配备到了查布罗等连邦基地。

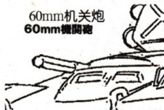


3連装ミサイルランチャー
（3连装导弹发射器）

（120mm低反动加农炮）
120mm低反動キャノン砲



60mm机关炮
60mm機関砲

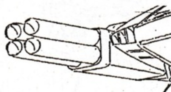


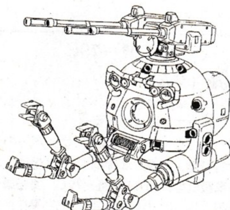
2連装
スモーク
ディスチャージャー

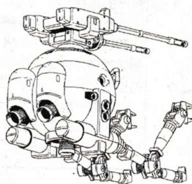


（2连发烟筒）

（4连装火箭发射器）
4連装ロケットランチャー







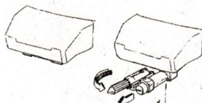
RB-79K

铁球（ボール）

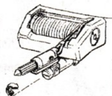
“V作战”开始后，MS批量生产之前，为了对抗吉恩军的M S，将连邦军用于宇宙作业用的机体“SP－WS”草草改造，现场制造了这台战斗用机体。

该机体战斗能力低，联邦军驾驶员对它的评价不佳。大战中期批量型MS“RGM－79ジム”大量生产、配备部队之后，它就仅做为支援武器用于战斗了。

机体上装备了标准兵器“R X －7 5”用1 2 0 m m加农炮，各部队还加装了一些其他武器。“RB－79K”，是作为宇宙输送艇配备给部队的，武器有180mm加农炮，还装有钢索发射器和大型遥控臂。

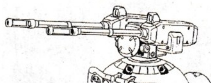




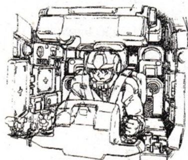


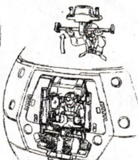




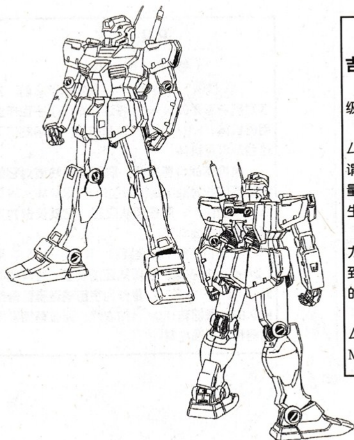


180mmキャノン
（180mm加农炮）









RGM－79C

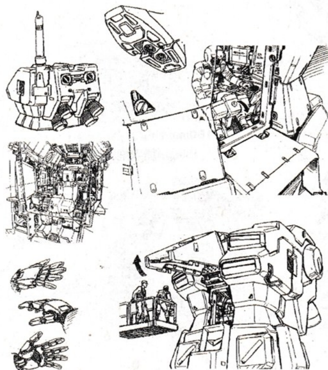
吉姆改（ジム改）

一年战争结束后，将“RGM－79ジム”升级，生产出了这种改良批量型。

“ジムコマンド”和“スナイパーカスタム”等机型，虽属ジム的改良、强化型，即所谓的高级机型，但“RGM－79C”终归属于批量机型，U．C、0083年，ジム的批量生产线上生产的都是这种“C型”机。

发动机几乎保持原样，只是助推器的总推力和机体的运动性能略有加强。这一改良，受到了批评，评语说“性能只达到了“ザクⅡ”的程度”。

今后一段时间内，直到“RGM－79Rジム”登场之前，ジム改做为联邦军的主力MS，一直在批量生产。



（90mm机关枪）
90mmマシンガン





360mmバズーカ
（360mm火箭炮）



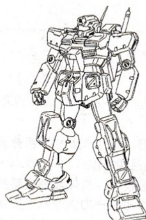


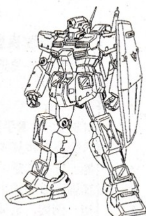
60mm
バルカン砲
（60mm机关炮）

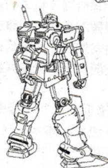
（盾）
シールド



ビームサーベル
（光束剑）





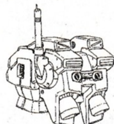


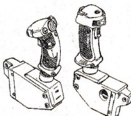
盾装备时

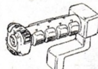
RGM－79

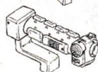
パワード・ジム

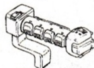
本机没有单独的机型编号。这是因为，本机是为开发高达G P 系列做的零件试验机。机体的橙色和白色，也表明这是试验机。以“RGM－79C”为基础设计的机体，装备有能大幅度提高助推器推力的后箱“パワード箱”（这就是本机被称为パワード・ジム的原因）脚部装有加强型缓冲器。装缓冲器是为了提高地面活动的机动性，所获得的数据反馈给重力状态下的“RX－78GP01”。设计不携带装备的ジム时，没有考虑到要增加动力，致使追加装备的控制系统露在了外面。

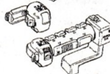


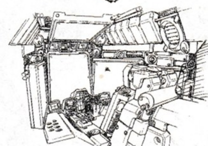


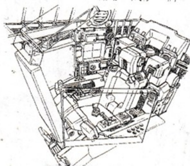










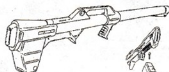




光束剑



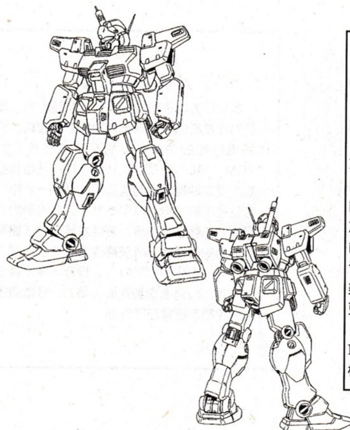
90mm机关枪



360mm火箭炮



60mm机关炮



RGM－9N

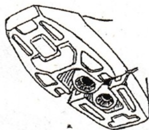
吉姆改良型（ジム・カスタム）

为最出色的驾驶员开发的性能增强型ジム。

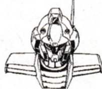
一年战争结束后，联邦军吸收了吉恩军的MS技术，着手开发各种新型MS。“ジム・カスタム”是其中的佼佼者，机体具有极高的性能。它并非象“スナイパーカスタム”那样，加强了装甲和火力，而是增强了机体的综合性能。例如，机体各处设置的姿态控制微调，使该机获得了高水准的运动性能；可与高达型媲美的发动机输出功率，将携带式光束兵器变得更加易于使用。

除去高达型，它是机体性能水准最高的MS。另一方面，由于生产成本高，做为批量机，它的总生产台数非常少。



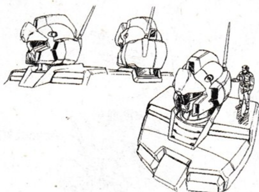


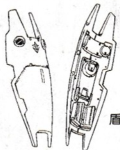
60mm机关炮





光束剑

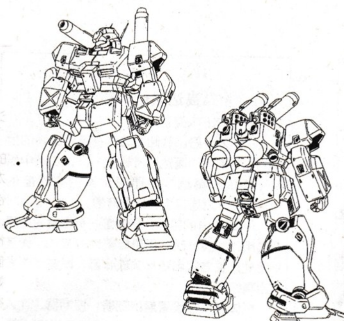




盾



吉姆来复枪



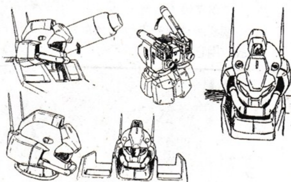
RGC－83

吉姆加农II（ジム・キャノンII）

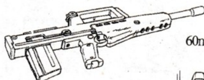
是放弃批量生产的“RGC－80ジム・キャノン”的改进批量机。虽然说是改进型，机体设计更接近于“RX－77ガンキャノン”。即它只继承了前者的名称，实际上已成了另一机种。

由于装备了大马力发动机，本机可配备中距离支援用武器光束加农炮2门。装甲方面，根据“RS－78－NTI”的实验结果，采用了最适于中距离支援M S的防切割臂概念。本机大幅度增强了火力和防御两系统，同时也造成重量增加，机动性降低的缺点。

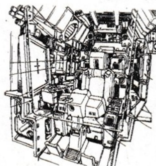
与“ジム・カスタム”同样，本机体也是一年战争后开发的，生产台数极少。



吉姆来复枪

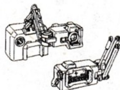


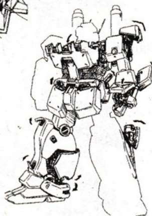
60mm机关炮



光束加农炮



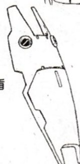


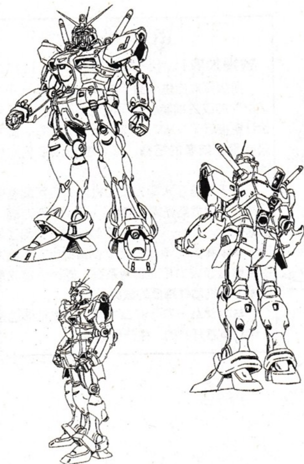


光束剑



盾





RX－78GP01

高达试作1号机

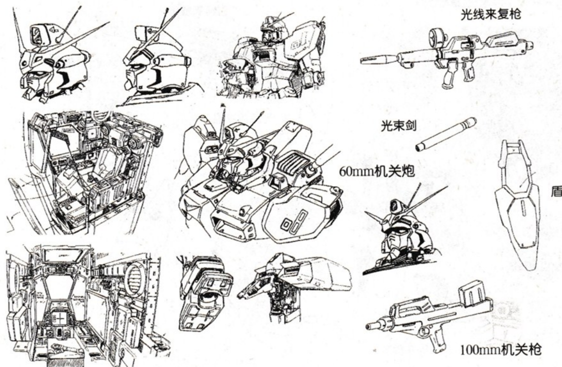
属“RX－78高达”系列。

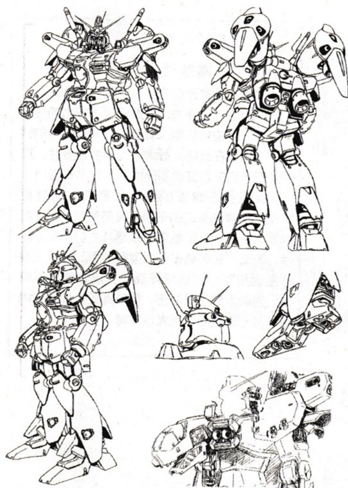
一年战争后，联邦军方面在高云中将的指挥下，制定了“高达开发计划”，以战争中表现出色的“高达”为原形，试制高性能的MS。GP01就是这个计划的产物。

开发GP01的目的，是使这一机型具有高度的通用性。设计时，用更换部件的方法，使其不管处于重力状态还是失重状态，时刻都能发挥出高性能。

机体各处都设置着探测器、控制器，让人一看便知是试制机。此外，与前述的RX系列同样，采用了核心调节系统。

武器装备有光束枪、光束刀。白刃战、格斗战时用它最适合。





RX－78GP01Fb

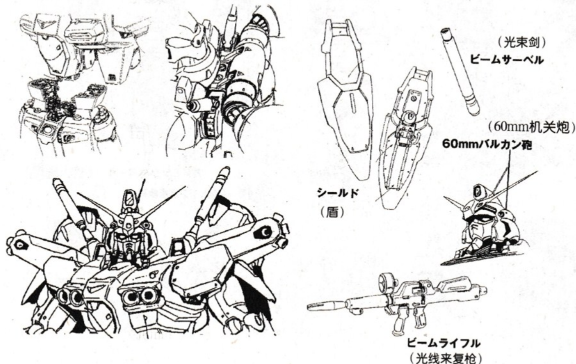
高达试作1号机宇宙专用型

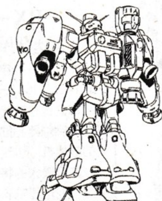
GP01的宇宙空间型。又被称为Full burnian=フルバーニアン。

本机是在陆战型的GP01上，加装了控制姿态的燃烧器和助推器。同时，构成核心调节器的核战机，也改装成了宇宙型。

本机最大的特征是，后箱上装有助推器喷射口，助推器由软管连结，因此几乎可以不受限制地改变推力方向。有了这个装置，フルバーニアン就能达到其他机体无法达到的机动性和运动性。

这是一台综合性能极高的机体，U、C、0083年，被评被当时最强的MS。



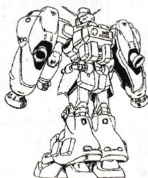
RX－78GP02A

高达试作2号机

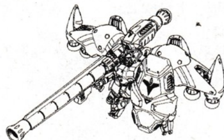
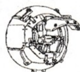
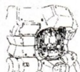
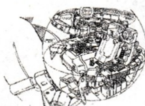
“高达开发计划”制造的第二台MS。

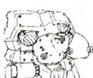
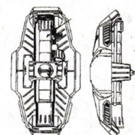
GP02A是作为“具有核攻击能力的强袭型MS”开发的机型。虽属南极条约禁用的核兵器，但它在战略、战术行动中的重要性，即使处于米诺夫斯基粒子环境下，也不可忽视。

装配在右肩部的原子火箭筒，可发射MK·82核弹头。由于原子火箭筒射程短，所以要求GP02A能够在核爆炸后的环境中生存。为此，它装有多台大型助推器，以便发射后急速脱离。它还预想到被核爆炸波及的情况，对装甲做了耐冲击、耐热处理，装备了内藏强冷却装置的专用大型盾牌。



シールド
（盾）



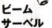
アトミックバズーカ （核火箭炮）



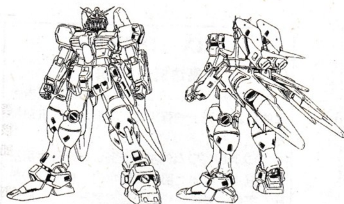
Mk.82戦術核弾頭



（60mm机关炮）
60mm
バルカン砲



ビーム
サーベル
（光束剑）



RX－78GP03S

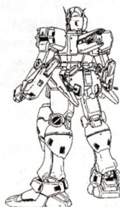
高达试作3号机（ステイメン）

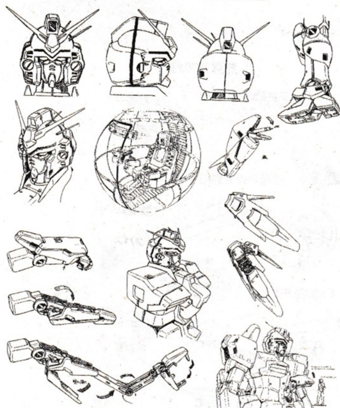
是作为大型ＭＡ“デンドロビウム”的核心单元（操纵室兼脱出系统），开发的机体。

ＧＰ０３ステイメン，与武器仓，推进器、大型光束炮等构成的手臂基座“オーキス”合为一体，形成了デンドロビウム系统。

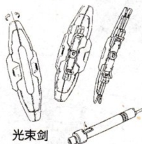
本机做为单独的ＭＳ，仍具有极高的性能。装在腰部的尾式喷射器，与ＧＰ０１Ｆ６的助推器一样，转动范围大，使机体具有极为灵活的运动性能。由于装备着オーキス的武器仓，所以可使用各式武器。其中，折叠式火箭筒、折叠式盾牌等折叠式武器较多。



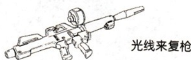




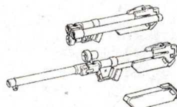
折叠盾



光束剑



光线来复枪



折叠火箭炮

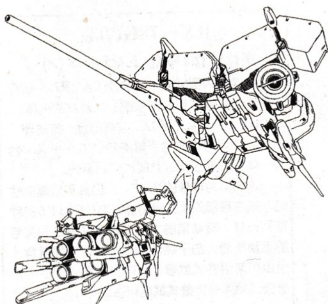
RX－78GP03

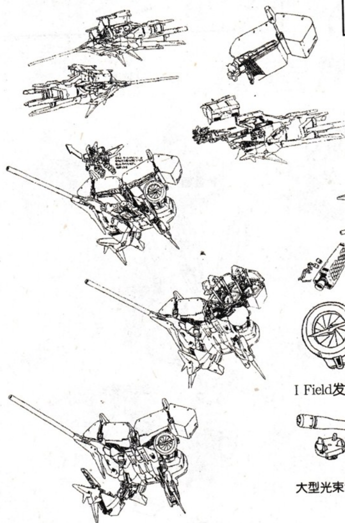
高达试作3号机

“GP03デンドロビウム”是仿照旧吉恩军的M A，开发的强火力、高机动性的机动兵器。

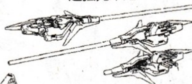
デンドロビウム的主要任务，是防守宇宙空间的据点。机体上部的武器仓内，根据任务需要，搭载了多种多样的可选式武器，可以应付对舰攻击，对M S 战等瞬息万变的战斗状况。其战斗力超强，单机便可抵挡大批MS。

机体右侧装配有破坏力可与战舰主炮匹敌的超强光束炮，左侧装有使敌光束兵器攻击失效的I Field发生机。





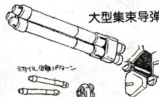
超强光束炮





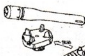
微距导弹发射箱

大型集束导弹

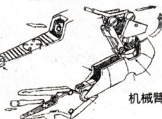




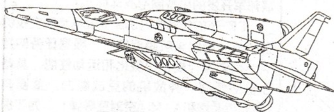
I Field发生机

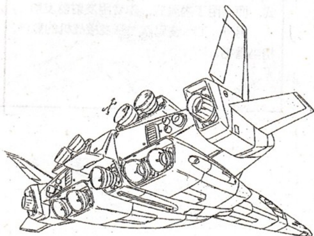


大型光束剑



机械臂



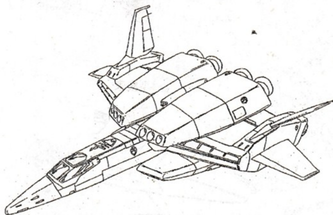


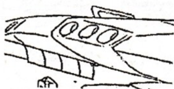
FF－S3

セイバーフッシュ

“FF－S3セイバーフッシュ”，是多用途战斗机“FF－3”的宇宙空间型。

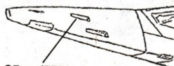
开发FF－3时，统一设计了机体规格。只需更换装备，即可在宇宙、超高空、大气圈内等任一战斗空域飞行。宇宙型的FF－S3，通常安装4 个助推燃料箱。M S 配备部队以前，联邦军把经做为宇宙空间的主力战斗机使用。战争初期，唯一能与M S的机动性能对抗的，只有FF－S3。







导弹发射起器和导弹



25mm機關砲

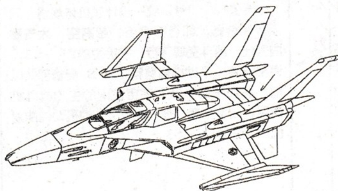
FF－6

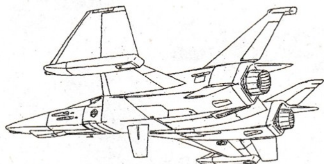
TINコッド

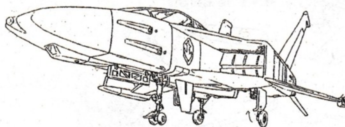
以控制大气圈内的制空权为主要任务，联邦军开发的小型制空战斗机。

FF－6的任务多为确保重要据点制空权的空防战，因此续航距离较短。根据任务的特点，机体设计重视小型化和运动性能，具备了击落任何一种敌机的空战能力。武器有25mm机关炮和AAM（空对空导弹）。为了提高机体的空气动力学特性，AAM未用外挂式，而采用了内藏式，由专用发射器发射。

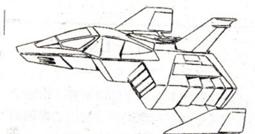
另外，TIN编码做为开发核战机的载体，相当著名。

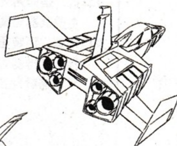


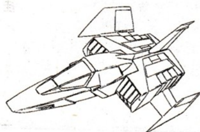


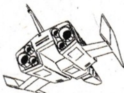










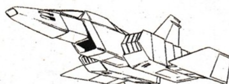


FF－X7

核战机（コア・ファイター）

作为RX系列的操纵仓兼脱出系统，开发的小型战斗机。

核心调节器上搭载着RX系列的大脑——教育型计算机。为了能在宇宙和地面运行，推进装置采用了高价的小型热核喷射式火箭发动机。当把它收入M S 内时，它还能作为MS的发动机使用。武器有25mm机关炮和笔形导弹。可垂直起降，是一种万能战斗机。







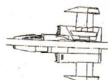




光线制导导弹



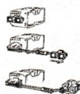
25mm機関砲

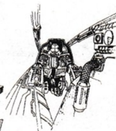




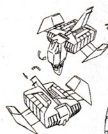








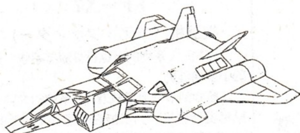












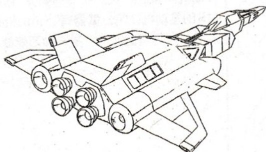
FF－X7－Bst

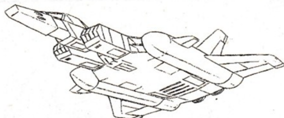
コア・ブースター

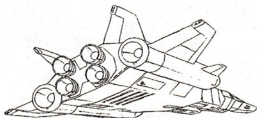
核心调节器上安装了助推装置，以增大推力。它是一种宇宙地面都可使用的多用途战斗机，是作为MS的支援型试制的。

主要武器有高能粒子炮2门，威力可与光束枪媲美。还装备了多弹头炸弹。

核心助推器可作为M S 的副飞行系统使用，并可搭载1台MS升空。



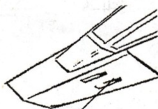






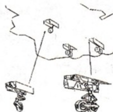
光束加农炮



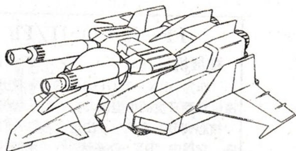


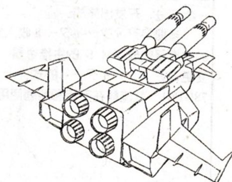
25mm機関砲











G－FIGHTER

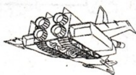
G-ファイター

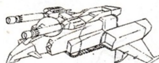
做为“RX－78高达”的支援机型，而开发的特种战斗机。

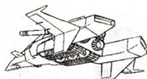
可在宇宙和地面运行。在地面，可以象吉恩军的ドダイY　S　那样，作为“副飞行系统”，装载M　S　后起飞。此外，还可将G　－FIGHTER的机体前后分开，内部装入“RX－78高达”。这种装载方式被称为“G装甲”。用这种方式，能够高速长距离地运送高达。

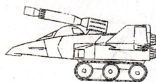
G－FIGHTER作为高达专用的支援机型，只生产了2架。

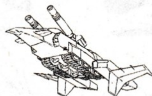


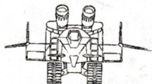


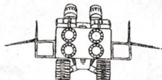


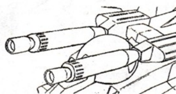




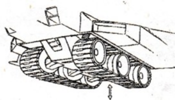


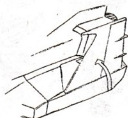


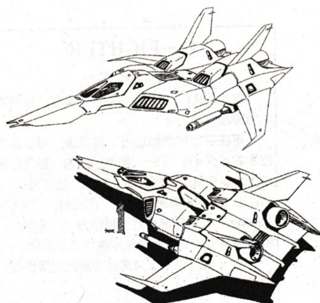




光束加农炮





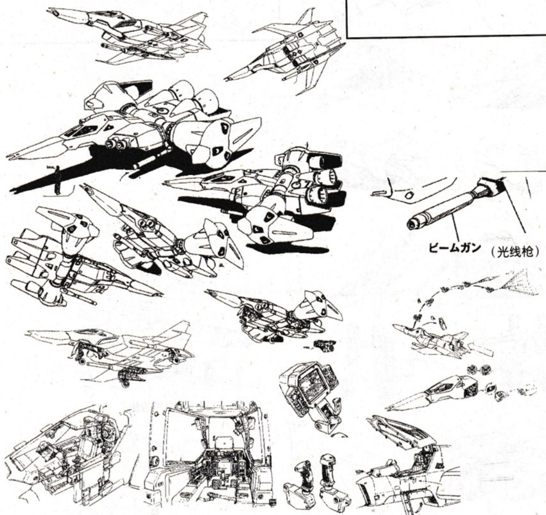


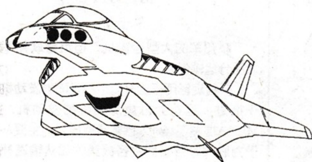
FF－X（7）II/Fb

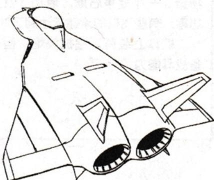
核战机II（コア・ファイターII）

作为“RX－78GP01”的紧急脱出装置兼操纵仓而开发的小型战斗机。这一系统被称为“核心调节器系统”。由这个名称人们就能明白，它是由“RX－78高达”所采用的装置，进一步改进、开发出来的。

当把コア・ファイターII收入M S 时，它的助推器就成了M S 的主推进器。这样，只需变更コア・ファイターII的式样，“R X －78GP01”就能够在宇宙和地面使用。







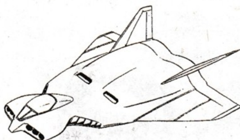
FLY－MANTA

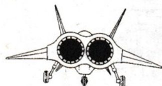
フライ・マンタ

以对地攻击为主要任务的联邦军战斗攻击机。机首装配的6 管多用途发射器，命中率雄居榜首，可装填空对地、空对空各式导弹。

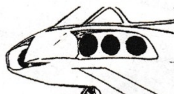
机体侧面空气吸入口旁，安装有25mm机关炮，用于自机的自卫。其他武器还有机体下及翼下的吊锁上，可悬挂智能炸弹、对地导弹等，完成各种目的的任务。

作为联邦军的主力战斗机，许多基地都有它的身影。

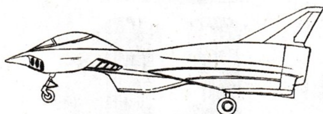


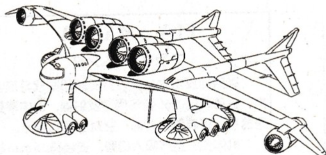






6连装多目的导弹发射器





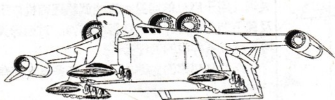
MIDIA

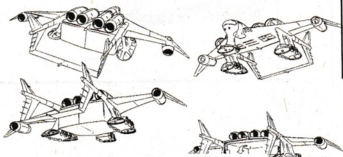
ミデア

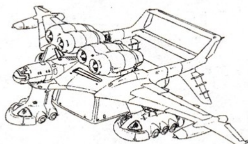
联邦军的大型运输机，担负着联邦军的大部分运输任务。

5 台旋翼用于上升，6 台强喷射发动机用于推进。这些上升旋翼和喷射发动机，给MIDIA提供了160t大容量承载能力，主要从事于为联邦军各基地及各战线的部队输送补给物资。一年战争后期，增加了发动机的输出功率，有些飞机的承载量达到了200t。

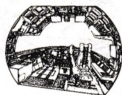
机体上装有对空机关炮，但基本上不具备战斗能力。

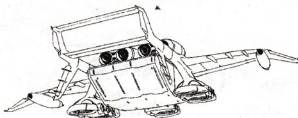


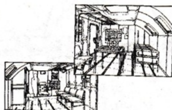


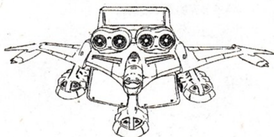






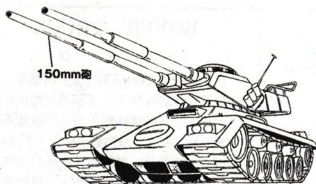












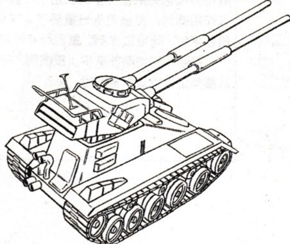
TYPE61M、B、T、

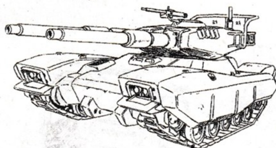
61式战车

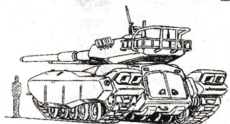
宇宙世纪0061年，采用了这种制式，成为联邦军的主力战车。

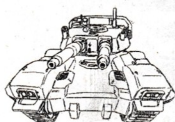
主炮是2门150mm火炮。从炮塔上伸出了2管大炮，这种车形很独特。乘员有车长、炮手、驾驶员3 人，装填主炮弹使用自动装填装置。武器已趋过时，为了提高性能，对车辆电子装置、装甲等系统做了种种改进。

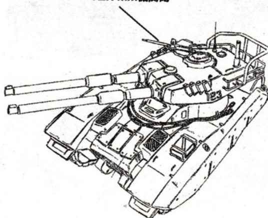
一年战争的前半期中，是联邦军的主力武器。不过，它地面战的火力弱，无法与M S 对抗。











HOVER TRUCK

ホバートラック

联邦军用来支援MS的垂直升降战车。

武器只装配有20mm多管机关炮这种轻武器，用通讯装置和声纳接收器（听取传入地下的声音）搜索敌人，从侧面支援MS行动。特别是用声纳接收器，循声追踪敌人的功能，在散布有米诺夫斯基粒子的状态下，其他雷达失去作用同时，就显得十分重要了。车体后部的货物平台，可堆放弹药、武器等补给物资。

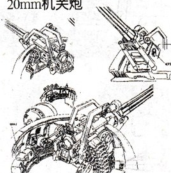
联邦军的地面部队中，按惯例，各MS小队都有这种支援车辆随行。

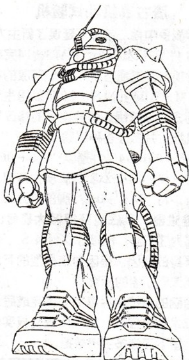
可変式伸縮アンテナ

裏側


发烟筒

20mm机关炮





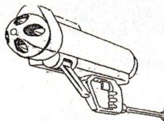
MS－06M

渣古水用型（ザク・マリンタイプ）

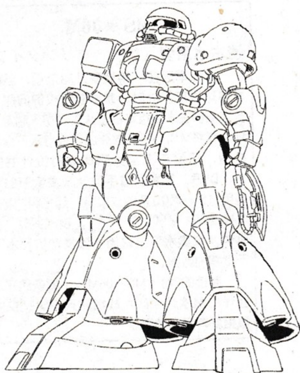
吉恩军远在一年战争开始之前，就很重视地球进攻作战时，掌握制海权的问题，开发了能够在水中行动的MS。最初，制定了计划，要将MS－06系改装成可进行水下战斗的机型，但没有完全达到司令部设计书的要求。以后，又重新着手设计开发全新的水陆两用MS。而06系的改良型，起名叫“MS－06Mザク・マリンタイプ”，投入实战。在战斗中，收集水下推进用水流发动机和水下战用武器的数据。

制造的7台“MS－06M”，配备给了北大西洋的潜水舰部队。战绩姑且不论，仅收集数据就有很大成果。





水用枪



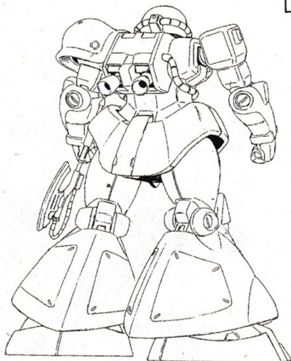
MS－06RD4

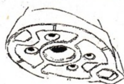
渣古高机动试验机

一年战争中期，吉恩军延误了新主力M S“MS－14”的开发工作。在MS－14完成前，军部命令加快开发能与联邦M S 匹敌的宇宙战用MS。MS－06和MS－09可以用生产线生产，军司令部设想用这两种型号的修改型做为候补新机型，并做了各种试验。

“MS－06RD4”，是以“MS－06FザクⅡ”和“MS－09ドム”的脚部为基础，开发的试制机。将“MS－09”脚部的旋翼换装成宇宙用推进器，到底能获得多大程度的机动性？军部为了实验，制造了这台M S 。而使用ザク上半身的原因，是因为陆战型的ドム不符合宇宙航天电子学的标准。

在月面的格拉纳达基地制造完成后，机体交给了战术实验部队。经过反复交战实验，直至毁坏，留下了许多宝贵数据。



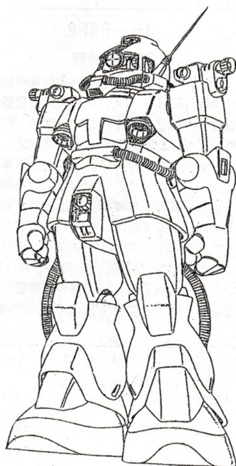




120mmマシンガン
（120mm机关枪）



ヒートホーク
（热能斧）



MS－06E

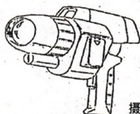
渣古强行侦察型

“MS－06Eザク强行侦察型”，是利用MS－06型的机动能力，开发的战略侦察机。

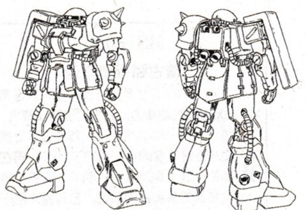
将“MS－06F”安装兵器的部件尽量拆除，使装推进容器的容积增加了10%。再在机体各部位安装上探测系统，制成了本机。机体上最具特征的头部探物系统，已将原来用于近战的照像机换成了大口径高精度望远照像机。同时，还拆除了玻璃面罩。探物指示器中还追加了纵向导轮，扩大了照像机可动部分的活动范围。

两肩各设置1台照像机，腰部前方再设置1台照像机，机体胸部左右侧设有紧急脱离用火箭等，这种用于侦察任务的特形机体，甚至得到了联邦军的好评，一年战争结束后，联邦军接收了该机，继续使用。





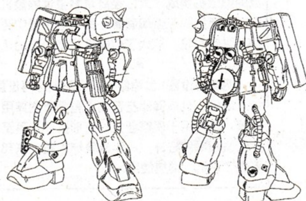
摄像枪

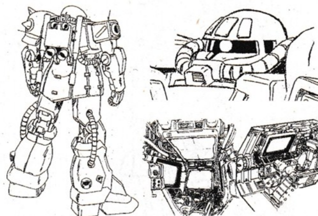


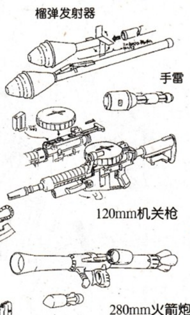
MS－06F2

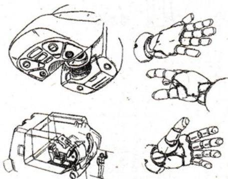
渣古后期型

“MS－06Fザク II”是有史以来开发的第一台纯战斗用ＭＳ。其广泛的适用性及便捷的操纵性，得到了前线士兵的交口称赞。它的基本性能优秀，配合各种用途和活动地区，还制造了许多变型机。是一年战争中，吉恩军生产量最大的机型。“MS－06F2”，是后期生产的机型。以减轻机体重量，增加发动机输入功率为中心，改装了机体。另外，原为“ＭＳ－06Ｆ”薄弱部位的操纵仓口的装甲，也得到加强。性能可与同时期登场的联邦军“RGM－79ジム”初期型相匹敌。一年战争结束后，被联邦军接收，用于收集吉恩制MS的运行数据。





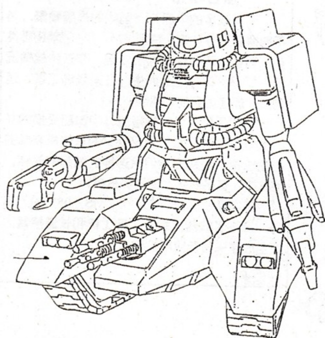






280mm火箭炮

90mm机关枪

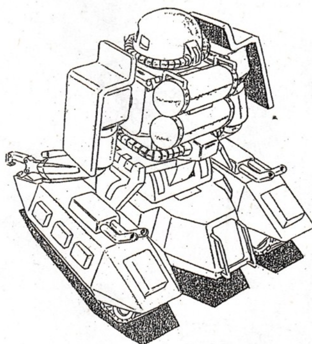


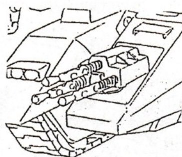
MS－06V

渣古坦克（ザクダンク）

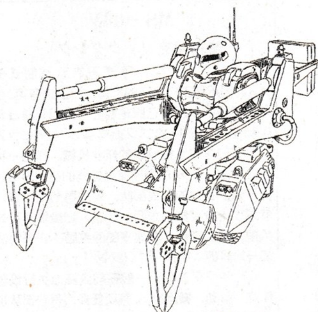
“ザクダンク”不属于吉恩军制式的MS。因不是工厂生产的机体，所以没有第2台与它同样的东西。它原是地面前线部队将战斗中脚部遭到破坏的ザク上半身，与マゼラアタック的车体，拼装成的作业机械。作为一种作业机械，ＭＳ的遥控臂有较高的控制效能。对于缺少补给的前线部队，这种再利用机械，就成了十分宝贵的东西。所以，它虽属非正式机型，却也获得了军司令部的奖励，许多部队都开始较仿，制作“ザクダンク”。

“ザクダンク”一般在前线基地执行设营作业、移动、搬运ＭＳ等项任务，有些部队也给它装上武器，参加战斗。





35mm機関砲



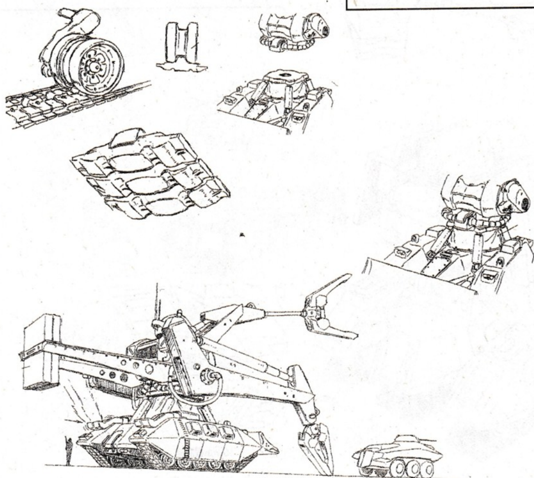
MS－06V（推土机）

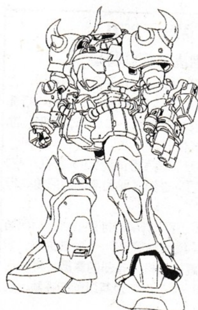
渣古坦克（ザクダンク）

一年战争的中后期，前线的战事频繁，常不能得到充分补给。特别是M　S　，精密零件多，有些故障在前线无法处理。在这种战情况下，ザクダンク应运而生，在前线修工事、运物资，成了士兵的好帮手。

“ザクダンク”是指战斗中脚部受损的ザク上半身，与マゼラアタック的车体拼装成的再生总称，也是士兵们给这种机械起的昵称。部队中，有各式各样的这类机械。

图中这台机械，使用了“MS－05”的上半身，拆除了武器，装上了推土铲和长遥控臂，完全成了一台作业用机械。



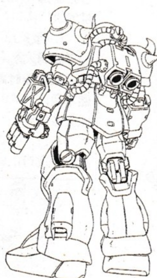


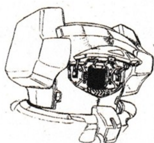
MS－07B3

老虎改良型（グフカスタム）

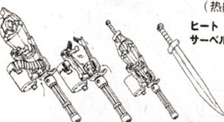
“MS－06J”原来不过是宇宙用的改装机，为了替代它，新开发了地面战用的MS“MS－07Bグフ”。但是，为了适应对MS战，近战武器大都固定到了身体上。其结果，是失去了MS具有广泛适用性的长处。察觉到这一缺陷，“MS－07B3”便做了调整，以确保广泛的适用性提高远距离战斗能力。

B3型将原内装有5管机关枪的左手，改为通常的遥控臂，和外挂式3管35mm格林炮，以恢复它的适用性。此外，还装备有附挂着快速摘脱式75mm格林炮的格林盾、远射程细径热丝。成了一台适应全天候战斗的机体。

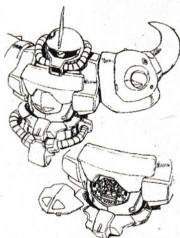


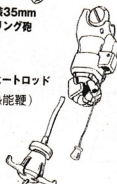


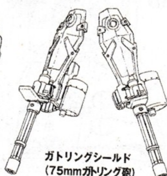




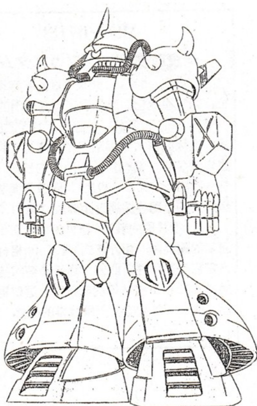
（3连装35mm格林式机关炮）







（格林盾附挂75mm格林式机关炮）



MS－07H

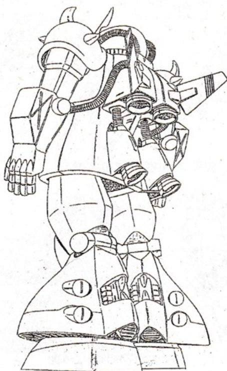
老虎飞行试验型

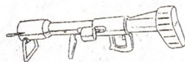
"MS－07Bグフ"配备到部队的同时，为了提高活动能力，有人提议给M S 增设飞行能力。这一方案立即被采纳，以グフ为原形，制造了几架飞行试验机。

"MS－07H"是飞行试验机的1号机，在3号区制造完成后，送到了亚利桑那的尼鲁飞行基地进行实验。

H 型重点加强了脚部的推进系统，背部增加了微调火箭，腰部增加了2　台推进器。但是，虽然同时减轻了机体各部的重量，推力仍然不足，"MS－07H4"及其以前的实验，都以失败告终。

不过，这些实验，为今后开发"MS－09"的直升飞行，提供了重要的数据。

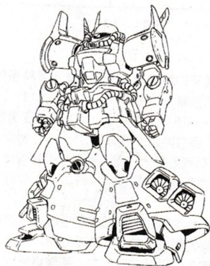




360mm火箭炮



5连装75mm机关炮

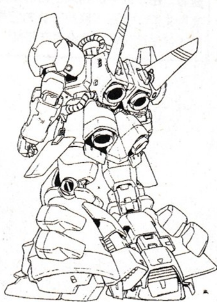


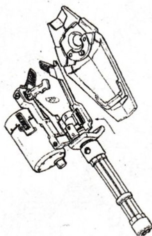
MS－07H8

老虎飞行试验型

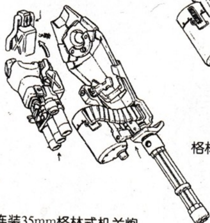
为了试制M S 飞行实验机，制造的第8 台“グフ飞行试验型”的改进型，就是“M S －07H8”。“MS－07H4”虽然在实验飞行中发生了爆炸，但获得了良好的结果。H8继承了H4设计思想，做了一些细微修改，试制了几台。

后箱和腰部的推进器换装成了推力更大的产品，脚部的热核喷射发动机也换成了输出功率更高的。后箱和裙式装甲上，安装了可动式安定翼，提高了空中姿态控制能力。不过，依然未解决推进剂搭载量有限和热核喷射发动机的冷却问题，在高空做高速飞行时，飞行时间极度缩短。

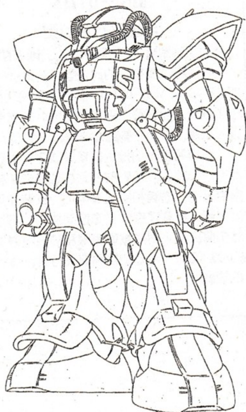




格林盾附挂75mm格林式机关炮



3连装35mm格林式机关炮

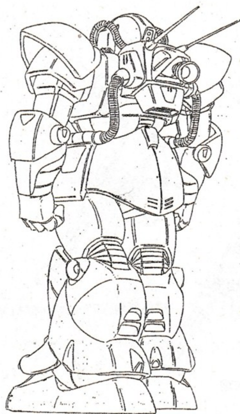


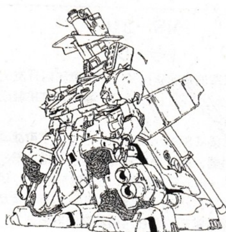
MS－11

アクトザク

一年战争的后半期，吉恩开发了多种多样的机体，做为新一代主力MS。“MS－11”，浓缩了MS－06系列的精华，大幅提高了综合运动能力。迄今为止，所使用的MS中，MS－06系列的适用性最大广泛，可靠度最高。MS－11的开发计划，就是使MS－06系列向前正常发展。

做为一种实验，关节部作了电磁式连结处理，用电磁力包围关节。从理论上讲，这种装置可以消除来自外界的冲击力，实验结果也很理想。由于战争的结束，吉恩军未能把它投入批量生产。战后，联邦军认为它性能优秀，用押收的生产设备，批量生产了MS－11。





YMS－16M

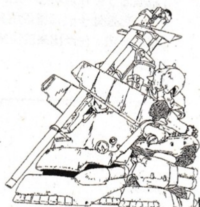
ザメル

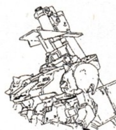
吉恩军的陆战长距离支援型MS。

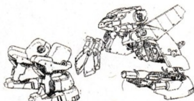
机体虽然庞大，但利用脚部和裙裙处设置的大推力热核喷射发动机。推动机体直升走行，移动相当快捷。作为M S，它也有手臂。可这不过是一种装饰。有人形容它是“移动炮台”，是一种超重型MS。

主兵器是680mm加农炮，炮身超过了机体的全高，通常把炮身折成两截行走。射击时机体停止下来，以提高远距离射击的命中精度。未装备格斗战和近战用武器。基本上不打近战。

操纵仓为双座式。前面坐驾驶员，后面坐炮手，操纵武器。

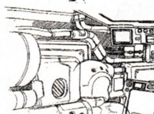


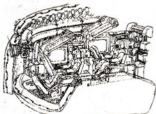




8连装多弹仓导弹发射器









20mm机关炮

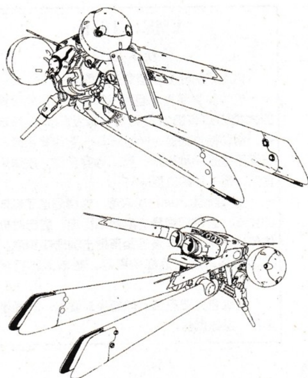




680mmカノン砲

（680mm加农炮）





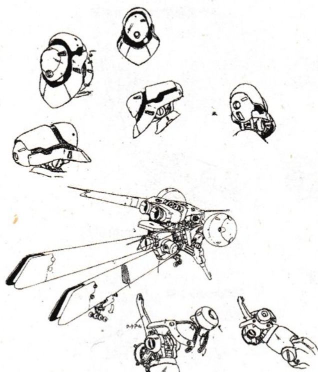
MS－21C

トラッツェ

吉恩军的残部狄拉兹·弗利德独自开发的MS。实际上，不过是用废弃的MS部件拼装成的再生MS。

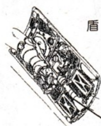
身体是MS－06的部件，装上了宇宙战斗机的推进器。脚部是火箭推进剂仓兼推进器，机动性能一般。它的机体，与其说是MS，倒不如说是MA。由于不具备AMBAC机能，运动性能当然非常差。装在两肩的推进器喷射口，就是为了弥补运动性不足的问题。

它是处于资源匮乏的环境中，作为没有办法的办法，生产出来的应急MS，产量在30台左右。



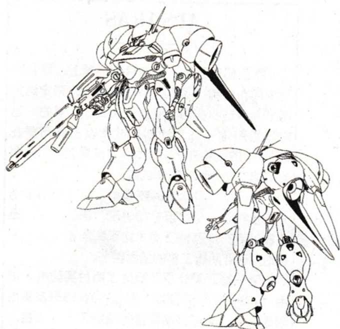


40mm机关炮



盾

光束剑



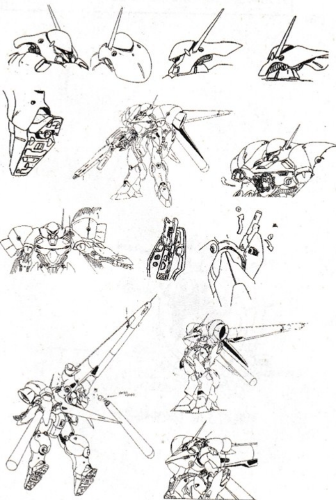
AGX——04

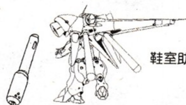
ガーベラ・テトラ

这台ガーベラ・テトラ，本来应该制成"高达试作4号机/GP04"。

"高达开发计划"委托给阿纳海姆公司时，原计划GP04主要用于白刃战、格斗战，做为一种宇宙战用MS开发。但是，因一部分开发思路与GP01重复，故取消了GP04的委托，把这一计划束之高阁。

后来，又重新开始制造ガーベラ・テトラ，机身上安装了专用的可选部件，推进剂仓和推进器合二为一，制成了"鞋室助推器"。有了这种助推器，ガーベラ・テトラ的机动性得到很大提高。作为MS的单机，它的机动性和加速皆属一流，值得称赞。

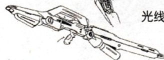




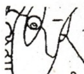
鞋室助推器装备

光束剑

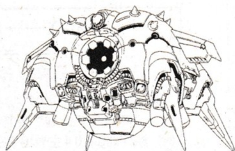




光线枪



110mm枪机关枪



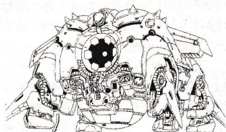
APSARAS

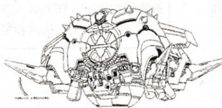
アプサラス

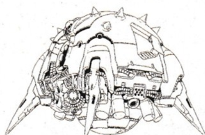
宇宙移民卫星不断地落到地球上，联邦军司令部为此制定了不列颠作战计划，预定消灭南米的查布罗基地，但作战失败了。其后，吉恩军也制定了几个计划，试图攻占查布罗在地。MS的试制机アプサラス，就是为其中一个最可能实现计划的制作机体。

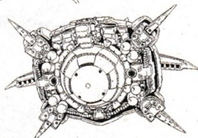
“アプサラス”的完成型，可以利用米诺夫斯基粒子，从宇宙发动进攻，快速降下，迅速靠近查布罗基地，用大功率高能粒子炮轰击基地，破坏防御工事的坚固岩石。

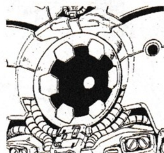
第一批アプサラス制造了两台实验机。使用“MS—06”的部件，在亚洲的MS开发基地制成机体，又在极端保密的情况下进行实验，为完成型收集贵重的实验数据。



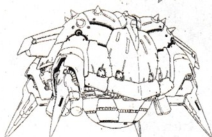


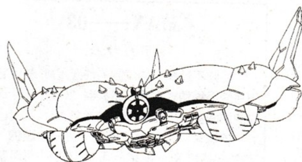






高能粒子炮（米加粒子炮）

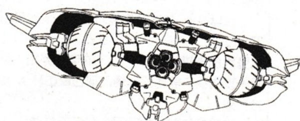


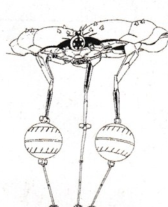


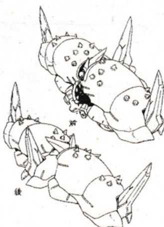
APSARASⅢ

アプサラスⅢ

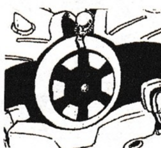
アプサラス的实验机有1号机和2号机，它们的最大问题是飞行推进用的米诺斯基粒子系统。运用米诺夫斯基理论，发出等离子，从而产生升力和推进力的这一系统，需消耗大量电力，发电机的发电量提供不了如此巨量的电力。不过，完成机3 号为了求得机体的安定，预备搭载2 台米诺夫斯基粒子系统。最后完成的3号机，采用了3台“MS——09R”的发动机，解决了发电量问题，并采用了战斗中受到损伤的1号机、及用3号机的部件制成的2号机所收集的数据。但是，由于完成时间过迟，3号机从未飞临过查布罗的上空。



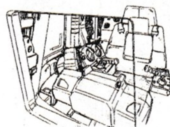


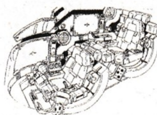


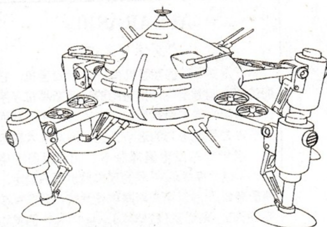


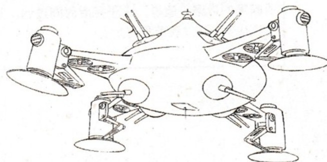


高能粒子炮（米加粒子炮）









MAX——03

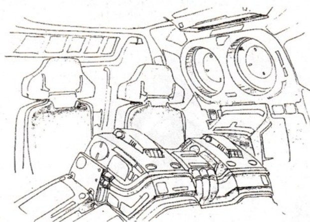
アッザム

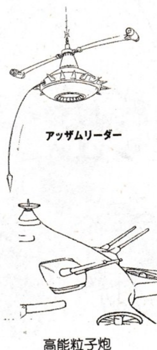
终归不过是一种试制的地面用ＭＡ。它是由月面用移动式对地攻击兵器“Ｇ８７”，改造成的地面型，不能算作移动炮台。

吉恩军给它装上了仍处于试验阶段的“米诺夫斯基粒子”装置，可进行短时间浮游移动。

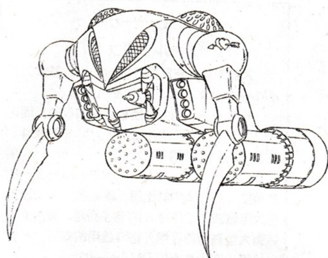
武器有8　台连装高能粒子炮，和特殊武器アッザムリーダー。アッザムリーダー可施放出强大的电磁波，破坏敌人的电子回路。原来用于攻击战车等地面车辆，现在攻击ＭＳ也十分有效。

试验机也配备到了マ・クベ的挖掘基地。





高能粒子炮



MA－04X

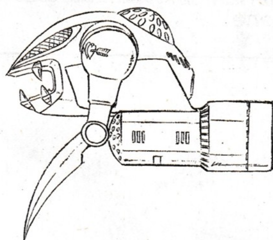
ザクレロ

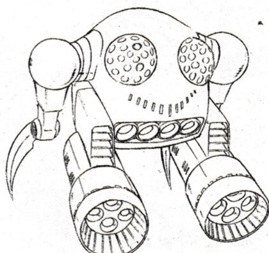
初期开发的MA之一。

MS的开发理念是适用性+运动性。与此相对，MA的开发理念是机动性+攻击力。即它是一种“具有强攻击力的高速、高加速的机动兵器。”

这台ザクレロ，就是按照上述开发理念制造的机体，发动机功率大，安装有高输出扩散光束炮。大推力的推进器提供了优良的机动力，但同时也造成运动性能低，躲避攻击的能力极端低下。

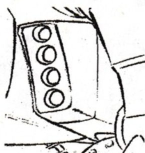
最终，ザクレロ只试制了1 台，未投入批量生产。



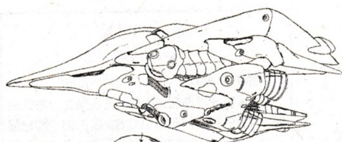


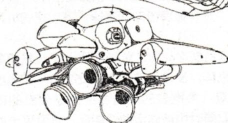


扩散光线炮



导弹发射器





MA——06

ヴァル・ヴァロ

大战末期，吉恩军开发的MA。基本上属“MA——05ビグロ”的改良机型。

MA——05的主要用途是对舰攻击，而这台ヴァル・ヴァロ也考虑到了对MS的战斗。机体后部装配的プラズマリーダー，是“MAX——03アッザム”アッザムリーダー的发展型，从机体中射出后，靠近敌MS，施放强大电磁波，破坏MS的电子回路。其他武器还有大型高能粒子炮，格斗战用的短臂、和光束枪等。综合性能优于MA——05。

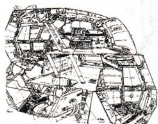
由于完成时已近大战末期，终战前只制造了很少几台。

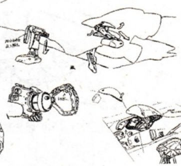


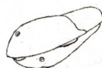












プラズマリーダー



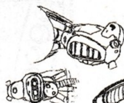


导弹发射器

プラズマリーダー

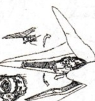


120mm机关枪

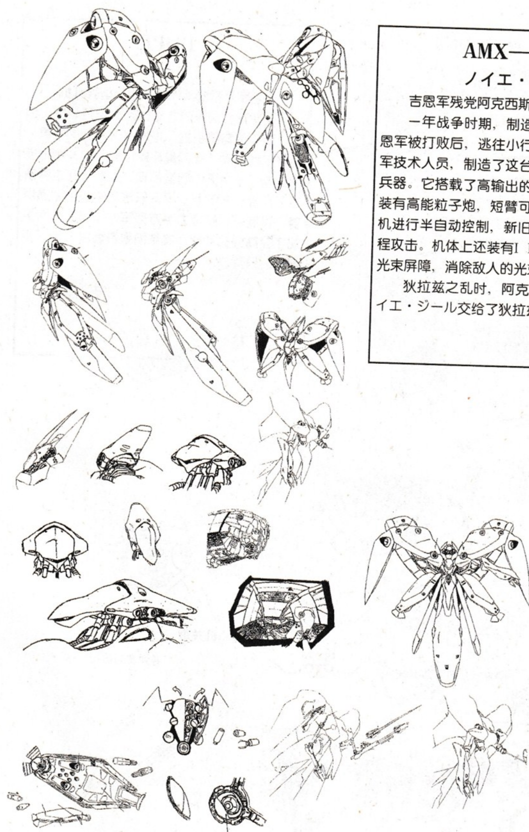




对空光线枪



高能粒子炮



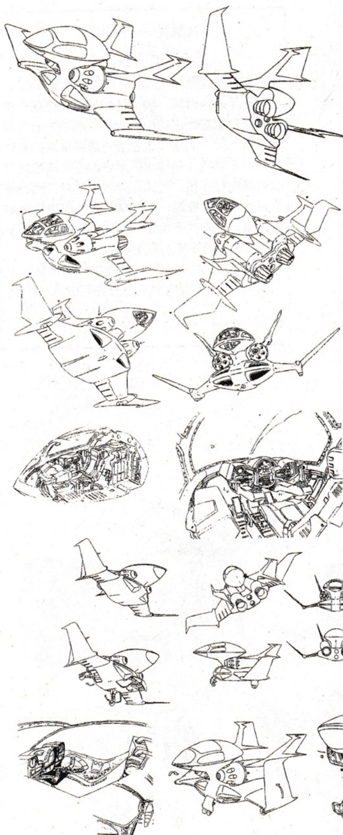
AMX——002

ノイエ・ジール

吉恩军残党阿克西斯制造的试制型MA。

一年战争时期，制造计划就已经存在。吉恩军被打败后，逃往小行星阿克西斯的旧吉恩军技术人员，制造了这台当时最高水准的机动兵器。它搭载了高输出的推进器，机体各处都装有高能粒子炮，短臂可用有线诱导，用计算机进行半自动控制，新旧类型人都可进行全射程攻击。机体上还装有I Field发生机，控制反光束屏障，消除敌人的光束攻击。

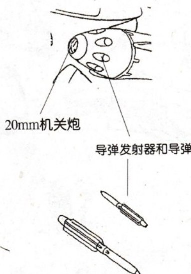
狄拉兹之乱时，阿克西斯的先遣部队把ノイエ・ジール交给了狄拉兹・弗利德。

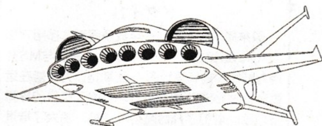


DOPP
ドップ

吉恩军开发的大气圈内用小型战斗机。

卫星连合国家的吉恩公园，没有领空。因此，既不保有航空机，也没有这方面的专家。但进攻地球时，必须确保航空战斗力，制造航空机成了一个无法回避的现实问题。在这种条件下开发出来的トップ，只得用姿势控制燃烧器，强制弥补航空力学方面军的缺陷，从而实现了较高的机动性。其结果是费燃料、续航距离短，只有1200km。





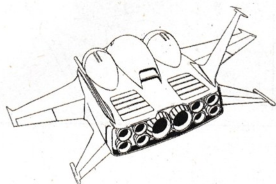
DODAI YS

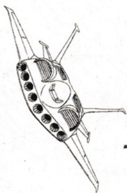
ドダイYS

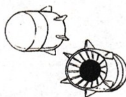
是吉恩军的爆击机，机首前端装有8 门对地导弹发射管。除去对地导弹，没有其他武器。

与“ドダイY S ”的机体尺寸相比，它搭载了大型、大推力的喷射发动机。这样一来，它的承载能力就大到可以将1台MS装载到机体上，运往各地。军司令部的目的，就是利用该机，提高M S 在地球上的移动性。利用ドダイYS，把MS送到目的地后，MS实施对地目标的攻击、压制，ドダイYS从空中提供支援。

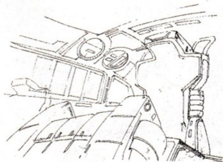
一年战争后期，ドダイYS与MS并用，取得了很好的战绩。以后，这种利用副飞行系统搭载MS的战术，使用的就更广泛了。



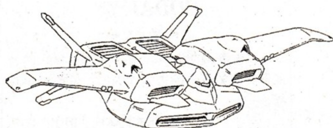




8连导弹发射器和导弹



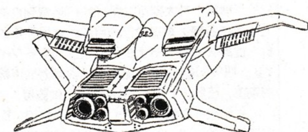


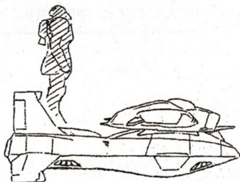


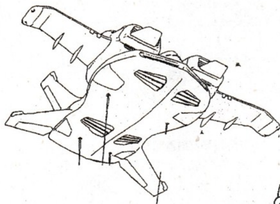
DODAI II

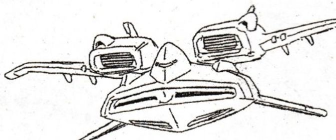
ドダイII

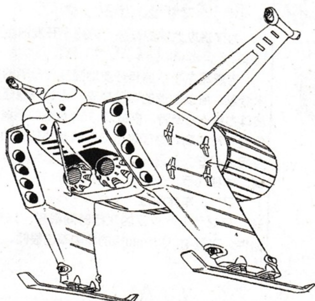
原来属于爆击机，一年战争后期，多用来作为MS的运输机。“ドダイII”，是以与MS并用为前提，重新设计的　后期型。为了能在运载M S 的状态下进行战斗，拆除了机首的导弹发射器，增加了几台喷射发动机，加大了推进力。降低攻击力换来的是，提高了承载M S 状态的战斗力。这一机体，成为今后运输M S 的基本机型。











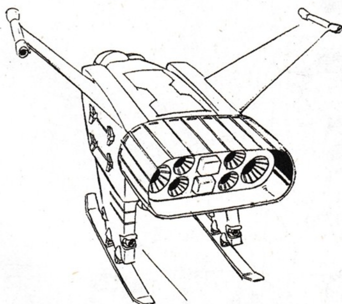
GATTLE

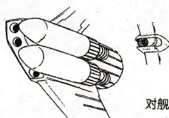
ガトル

吉恩军的高机动性宇宙战斗机。

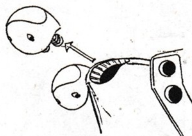
机体正面左右两侧装有5　连发导弹发射器。备有两个操纵室，每个都可脱离主机单独飞行。还装有多管机关炮。机体两舷还可装载2发对舰攻击用的大型导弹。

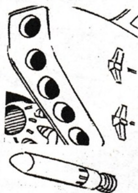
ガトル做为宇宙用主力战斗机，自ＭＳ开发之前，就已投入实战。当初，各个战场上，ガトル曾和ＭＳ共同战斗过。后来，ＭＳ大量配备到部队后，ガトル逐渐从前线撤回到吉恩国内，及阿·巴奥阿·库等后方据点，担任防御。



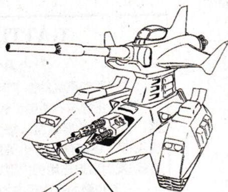


对舰导弹





导弹发射器

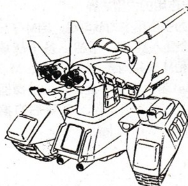


MAGELLA——ATTACK

マザラ・アタック

为了进攻地球的作战，吉恩军开发的主力战车。

吉恩军由于不拥有开发地面战斗车辆的技术专家，所以制造的这台战车，无论外观还是战斗力都十分奇特。搭载着175mm炮的炮塔，位置异常地高。为了攻击战车的薄弱部位顶面装甲，マゼラ・アタック的炮塔可以和车体分离，单独飞行。分离后，炮塔叫作“マゼラ・トップ”，车体叫做“マゼラ・ベース”。不过，マゼラ・トップ的飞行时间很短，只有5分钟。飞行中，175mm炮的命中率也很低。

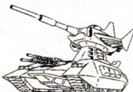


マゼラ・トップ

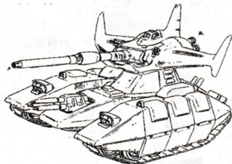




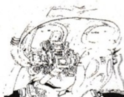


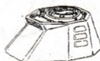


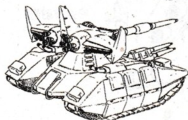
















新世纪エヴァンゲリオン

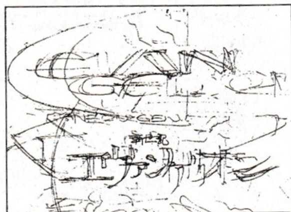
未公开机体，细部构造，设施，交通工具……

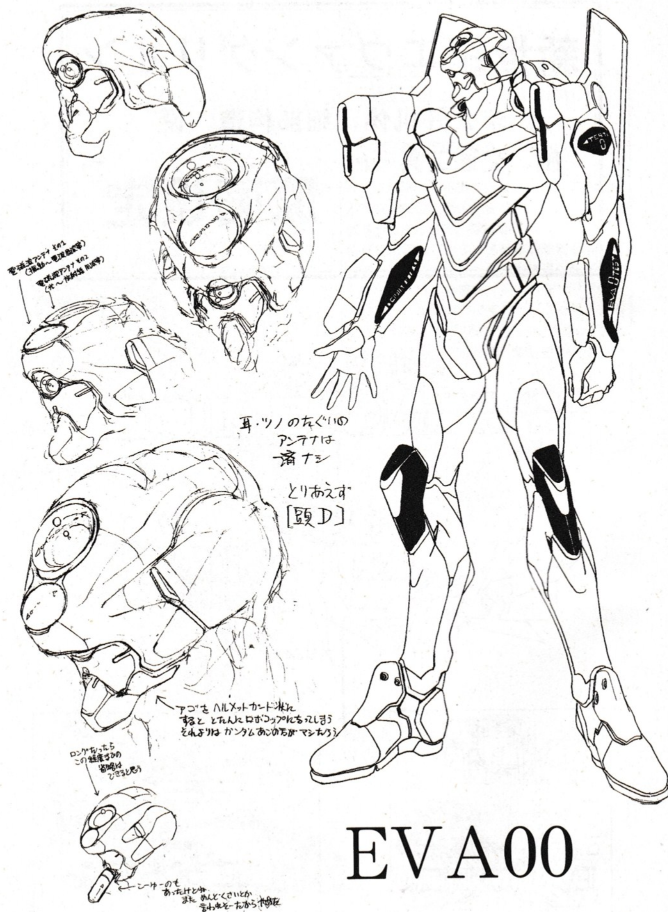
原画设定



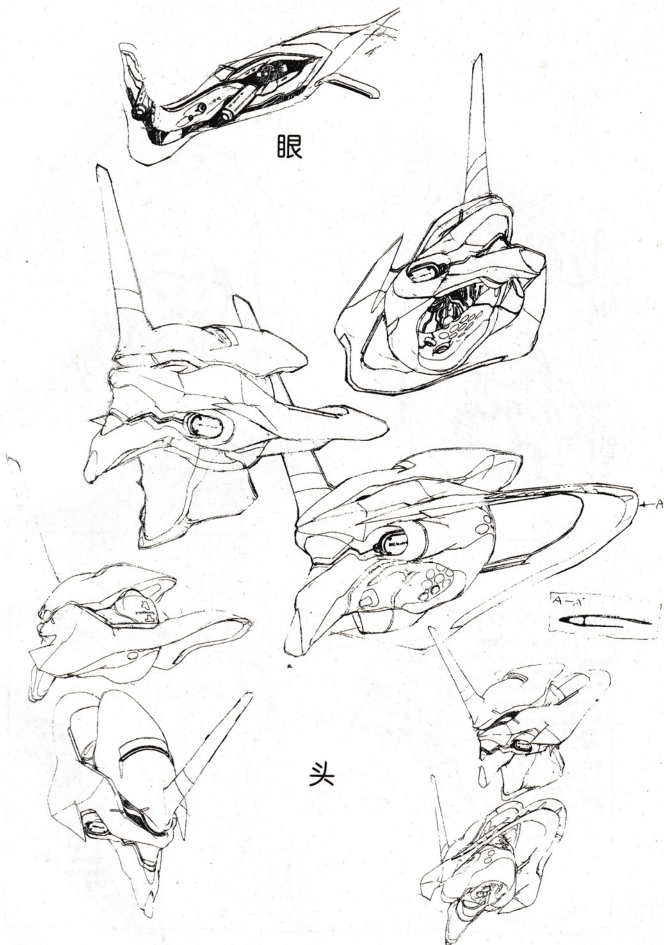


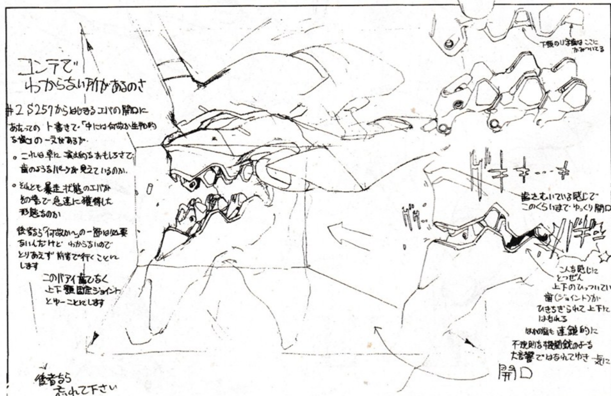


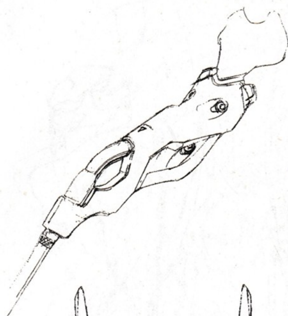


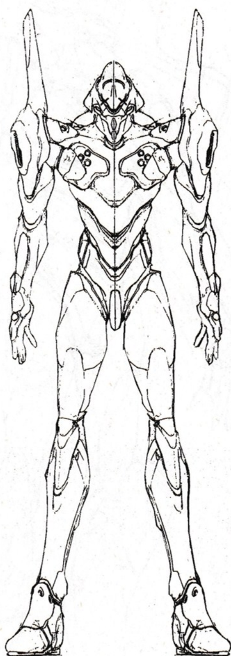


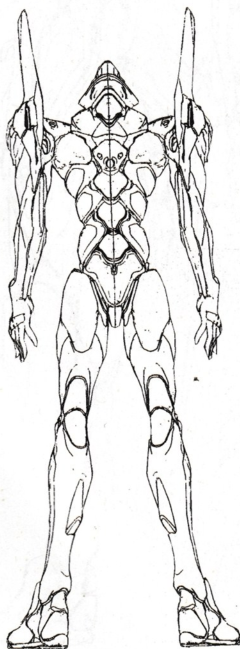
耳・ツノのたぐいの
アンテナは
済ナシ
とりあえず
[頭D]
アゴを ヘルメットガード状に
すると とたんにロボコップになってしまう
それよりは ガンダムあごの方がマシだろう
ロングだったら
この程度までの
省略は
できると思う
こーゆーのも
あったけどね
また めんどくさいとか
言われそーだから やめた
EVA00

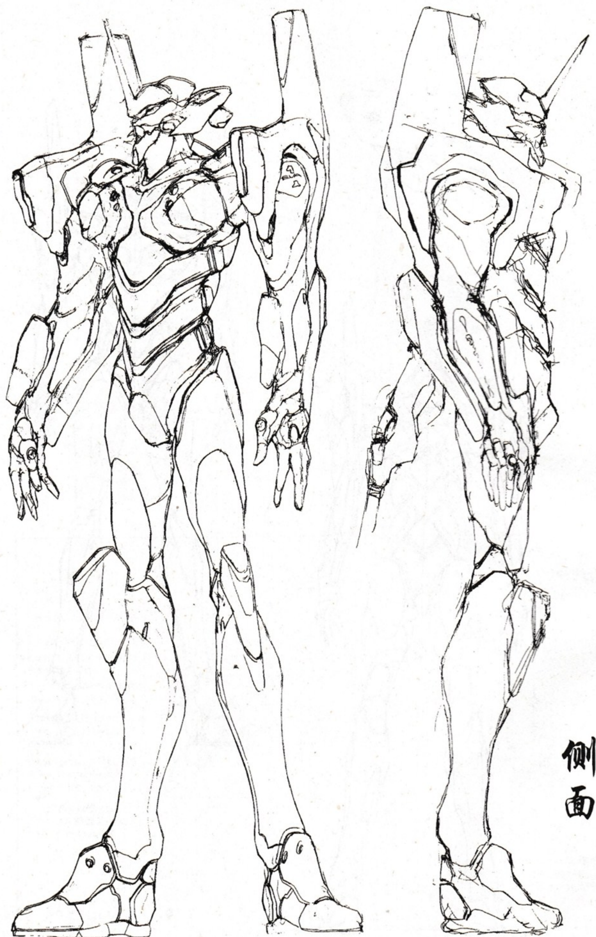

眼
A
A—A'
头


コンテで
わからない所があるのさ
#2 S257からはじまるエバの開口に
あたっての ト書きで「中には何故か生物的な歯」の一文があるが
。これは単に演出的なおもしろさで歯のようなパーツが見えているのか
。それとも暴走状態のエバがその場で急速に獲得した形態なのか
後者なら「何故か～」の一節は必要ないんだけど わからないので とりあえず前者で行くことにします
このバアイ歯ではなく上下顎固定ジョイントとゆーことにします
後者なら忘れて下さい
下顎のU字歯はここにかみついてる
ギギギ……ギ
歯をむいている感じで このくらいまでゆっくり開口
バギン
こんな感じに とつぜん 上下のひっついていた歯(ジョイント)がひきちぎられて上下にはなれる
ほかの歯も連鎖的に不規則な機関銃のような大音響ではなれてゆき一気に
開口



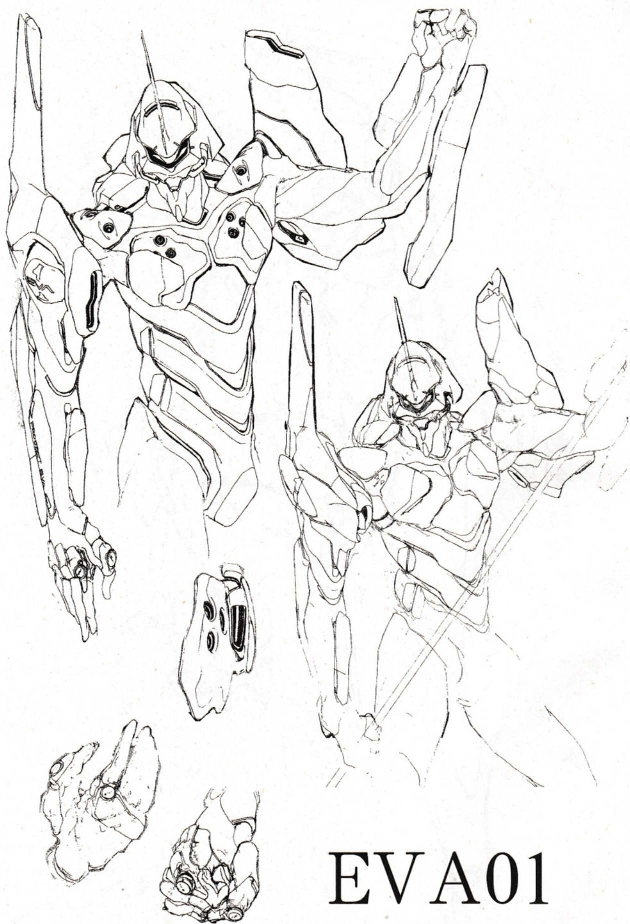


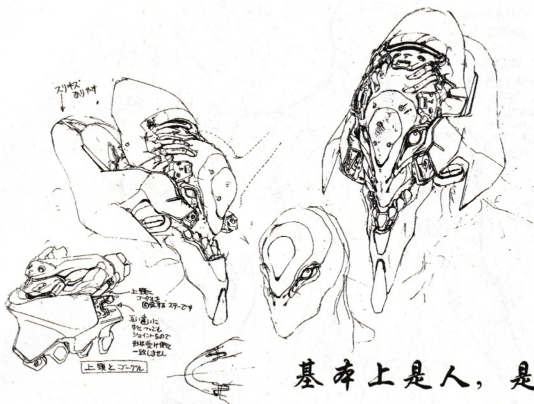



侧
面

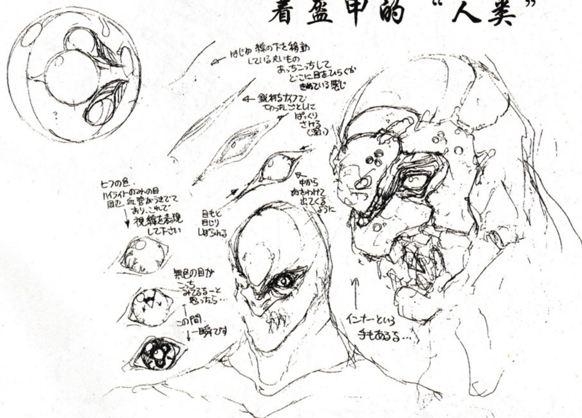
灵魂的创造者

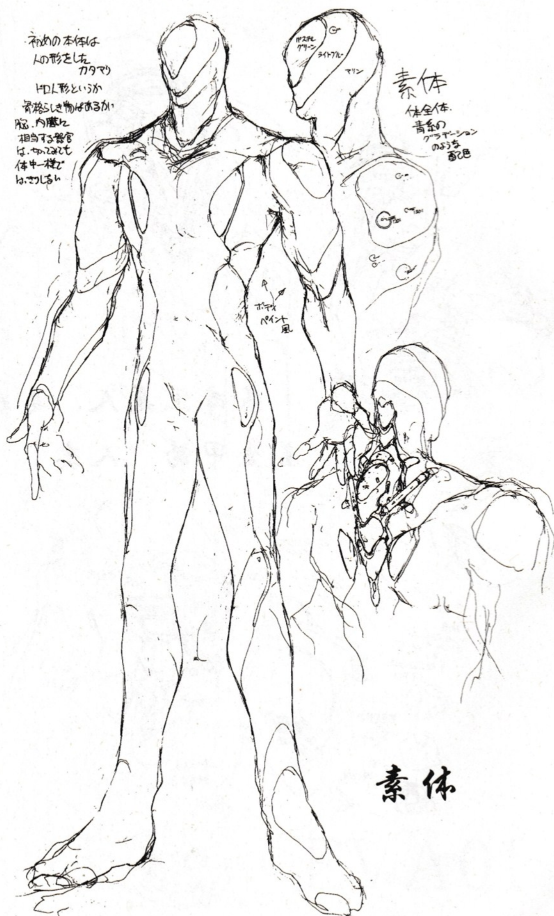



EVA01



基本上是人，是覆着盔甲的“人类”

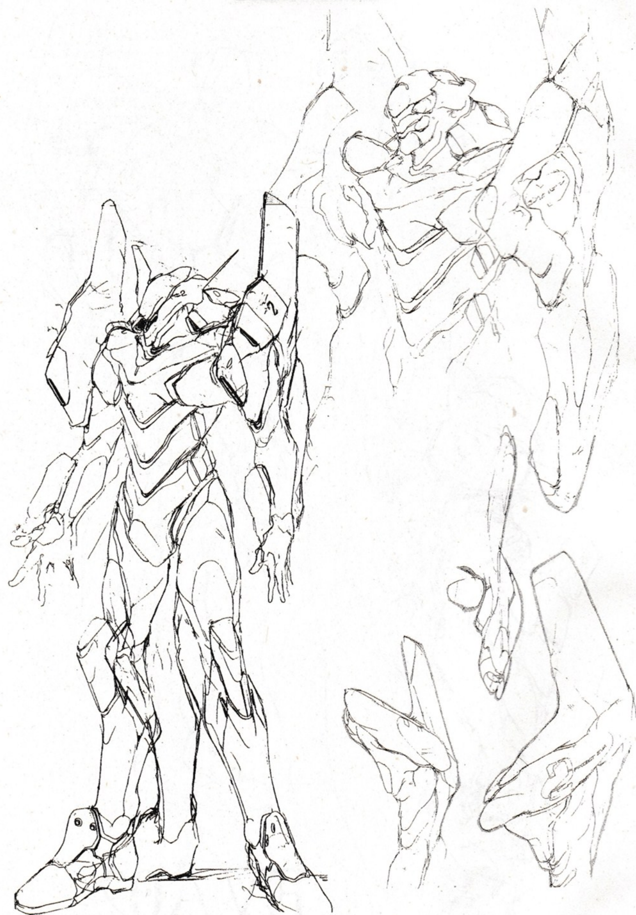


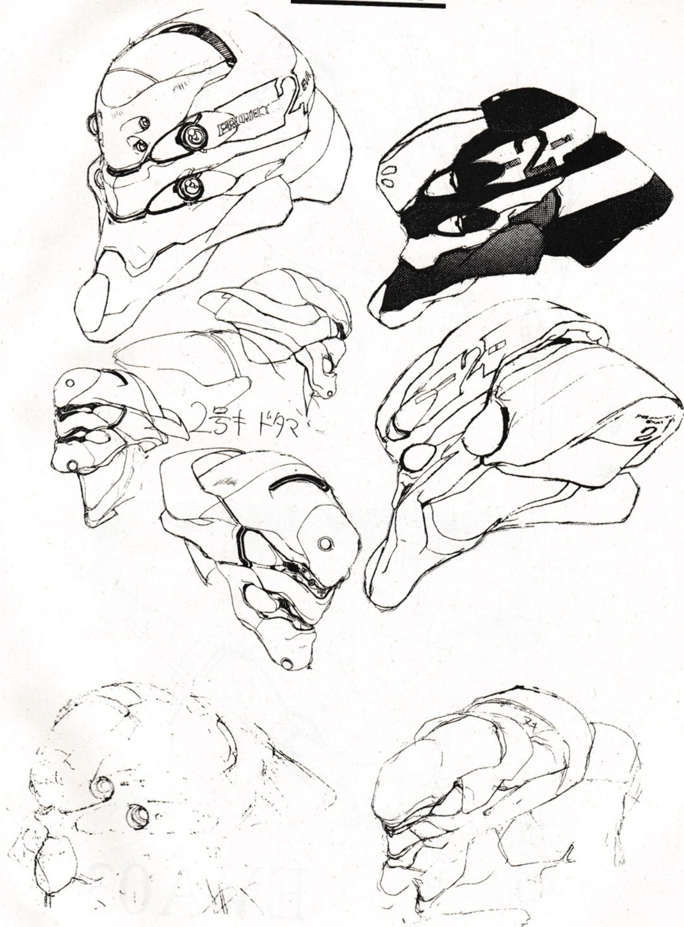

初めの本体は
人の形をした
カタマリ
ドロ人形というか
骨格らしき物はあるかい
脳．内臓に
相当する器官
は．切ってみても
体中一様で
はっきりしない
パステル
グリーン
ライトブルー
マリン
素体
体全体．
青系の
グラデーション
のような
配色
ボディ
ペイント
風

素体



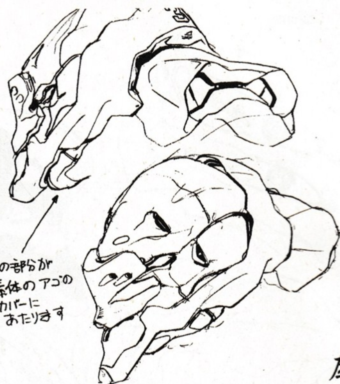
EVA02



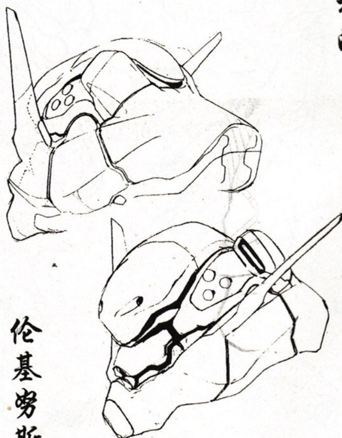

PROJECT
2号キ ドタマ



武器

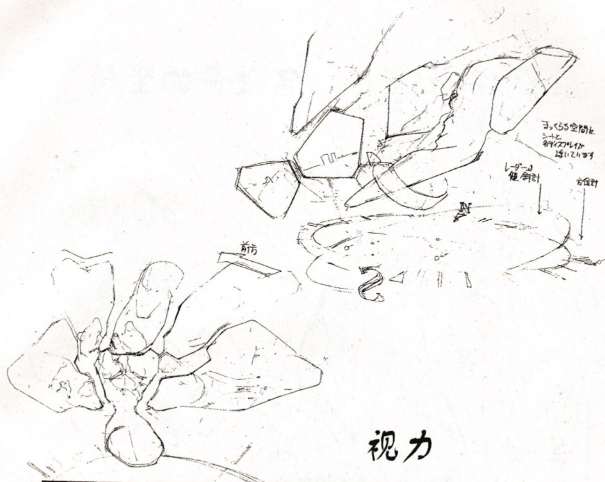


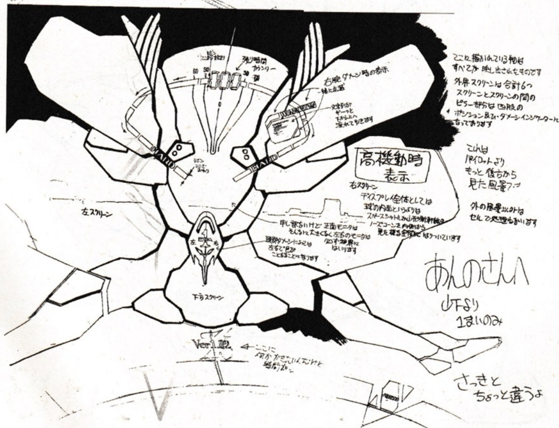
虚构的



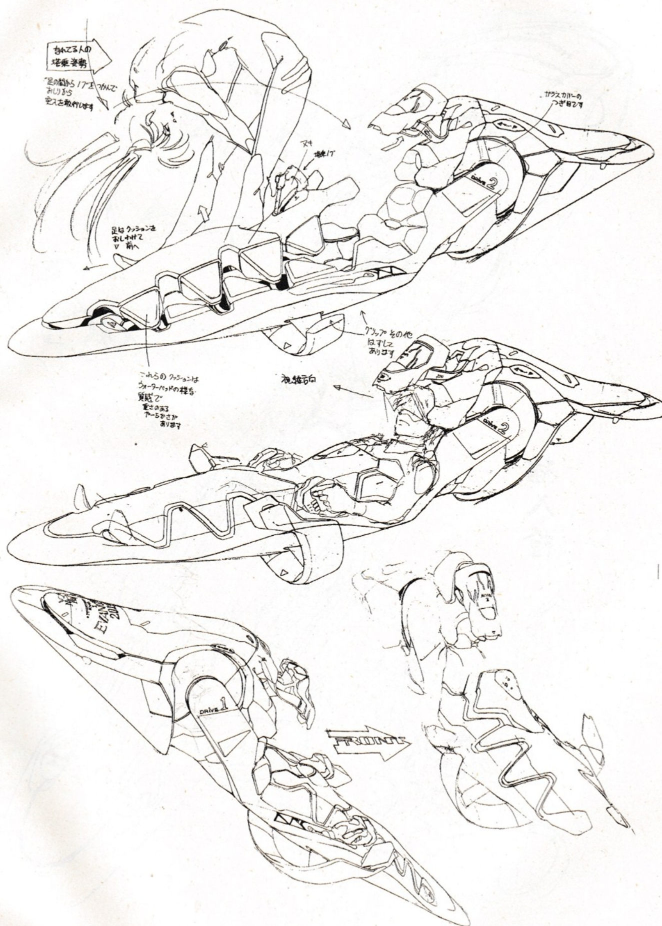
伦基努斯枪

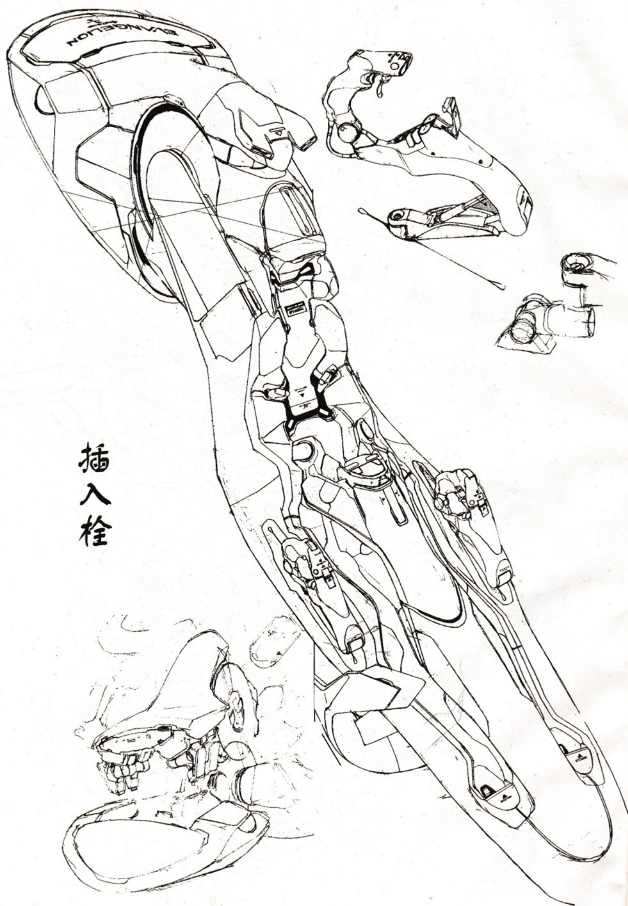
EVA03


まっくらな空間に
シートと
各ディスプレイが
浮いています
レーダー&
傾斜計
方位計
前方
視力


ここに描かれている物は
すべてが映し出されたものです
外界スクリーンは合計6つ
スクリーンとスクリーンの間の
ピラー部分は四肢の
ポジション及び・ダメージインジケーターに
なっております
これは
パイロットより
もっと後方から
見た風景です
外の風景以外は
セルで処理ねがいます
右腕ダメージ時の表示
高機動時
表示
右スクリーン
左スクリーン
下方スクリーン
ディスプレイ全体としては
球の内面というよりは
ノーズコーンを内側から
見た様な空間になっています
あんのさんへ
山下より
1まいのみ
さっきと
ちょっと違うよ
Ver1.02

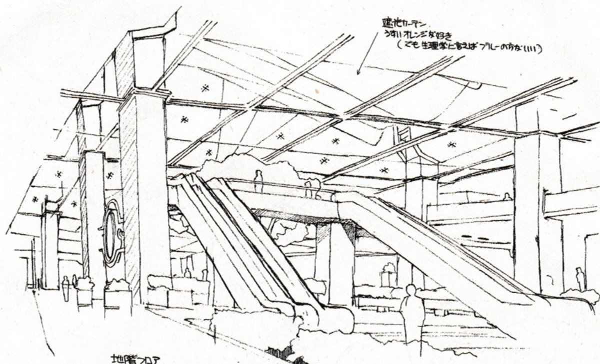

驾驶员的坐椅

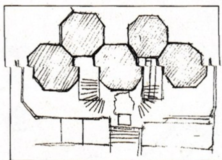

塔乗姿勢
ガラスカバーのつぎ目です
足はクッションをおしわけて
前へ
drive 2
グリップその他はずしてあります
これらのクッションはウォーターベッドの様な質感で
重さのあるやーらかさがあります
視線方向
drive 2
DRIVE 1
FRONT

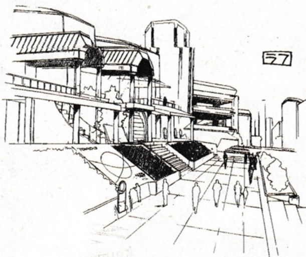


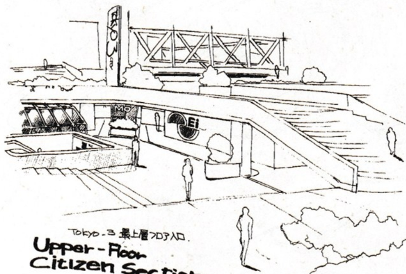
插入栓

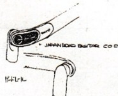


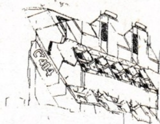

遮光カーテン
うすいオレンジが好き
（でも生理学に言えばブルーの方が（いい））
地階フロア
Tokyo III concept View.
※＝とにかく天井はガラス
材質はセラミック
（コンクリよりかたい）
…も・ヘロヘロ…

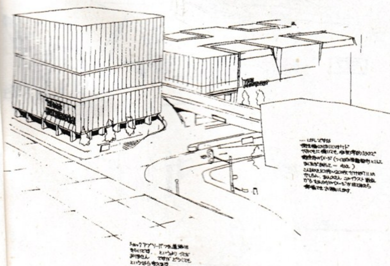



ラブ

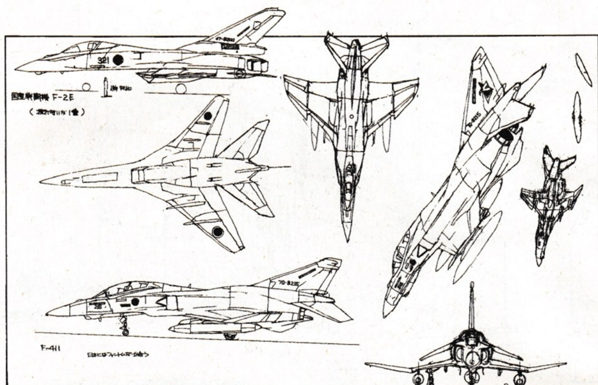

Mo
Ei
Tokyo-3 最上層フロア入口.
Upper-Floor
Citizen Section





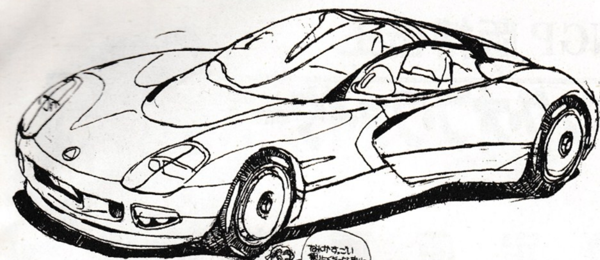


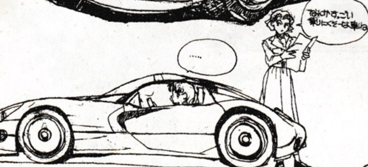


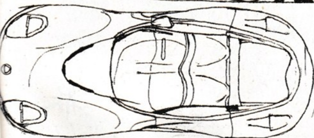


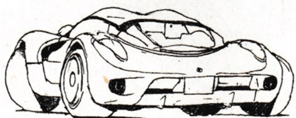
ラフ

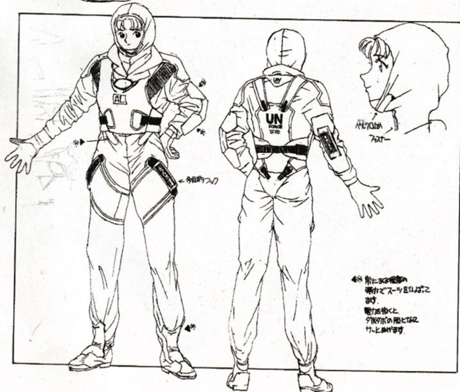
Front View




なんかすっごい
乗りにくそーな車ね
……



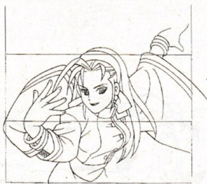

4WS

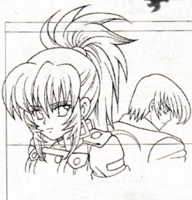

AL
UN
FORCE
←多目的フック
ファスナー
※常にある程度の
張力でスーツをひっぱってます。
電力を抜くと、
ダボダボの服になり
サッとぬげます。

NGP 版搏击王

キング·オブ·ファイターズ R-1 ラウンド 設定原画集

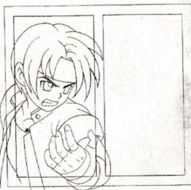


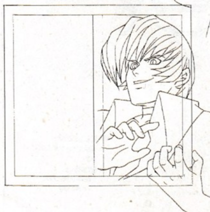




序幕









草薙京







八神庵



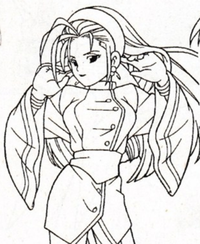






神乐千鹤











泰利





坂崎良



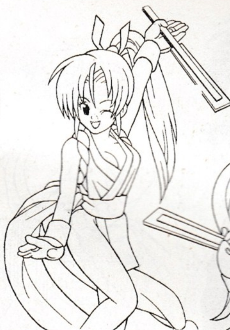






金家藩







不知火舞







坂崎由莉







麻宫雅典娜







七枷社





谢尔美





克里丝







矢吹真吾

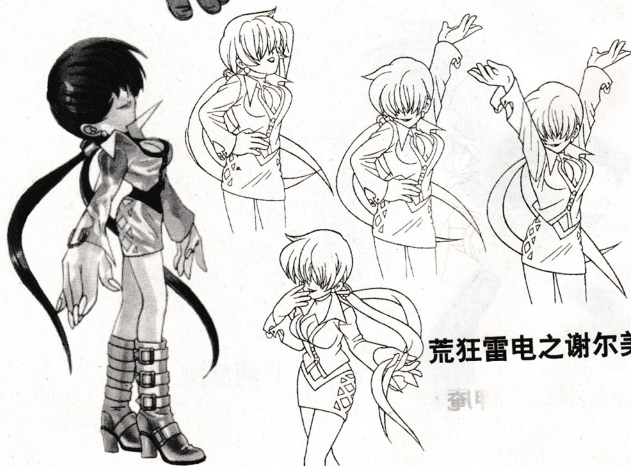






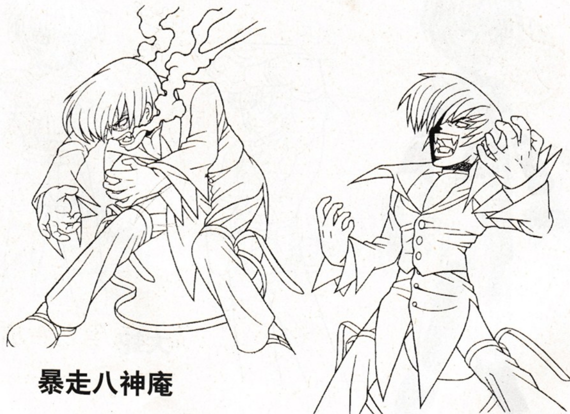
利昂娜

干枯大地之社

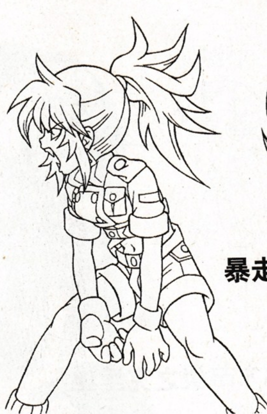


荒狂雷电之谢尔美

炎之克里丝



暴走八神庵





暴走利昂娜







大蛇

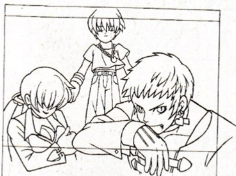
游戏情节画面















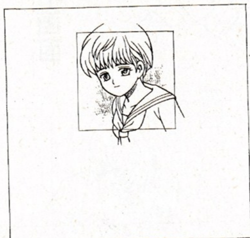


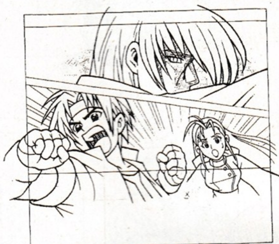


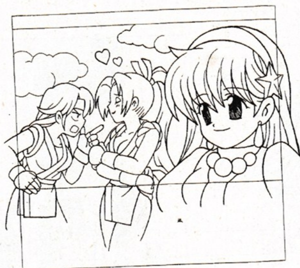


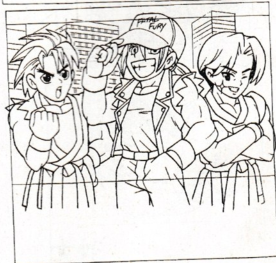
游戏结束画面



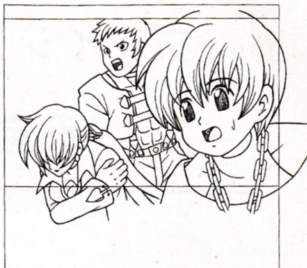


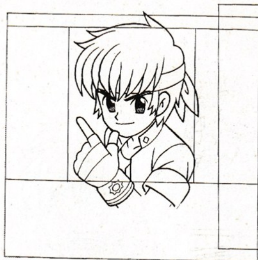


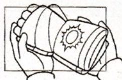


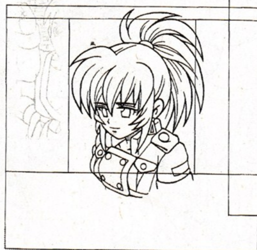








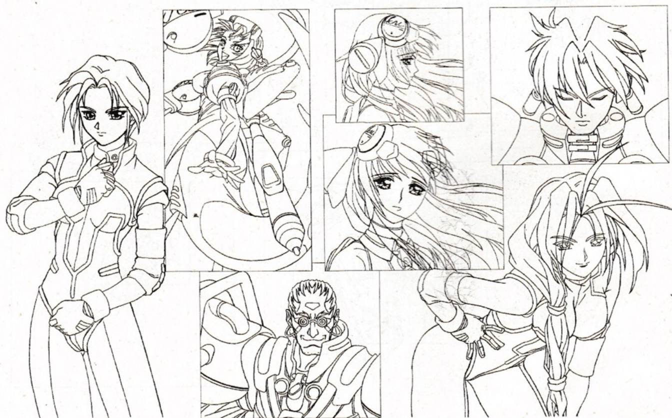


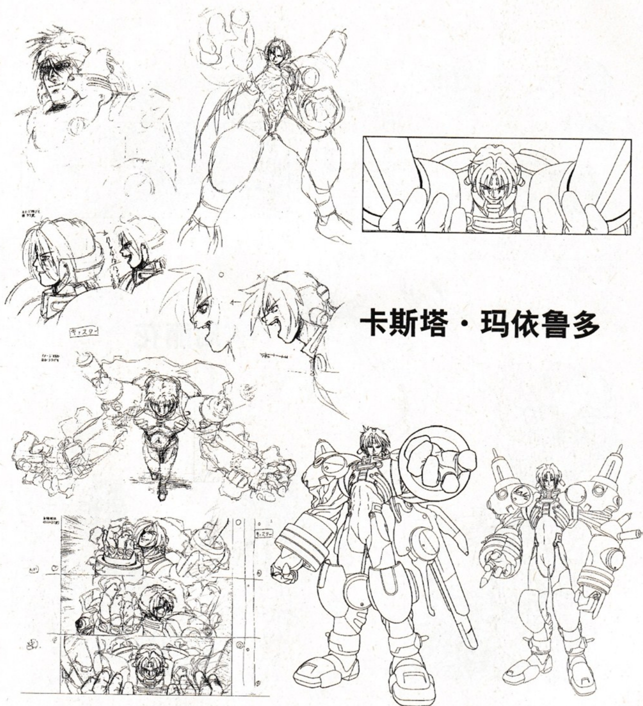




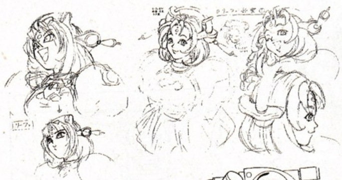
ブレイジングスター

设定原画

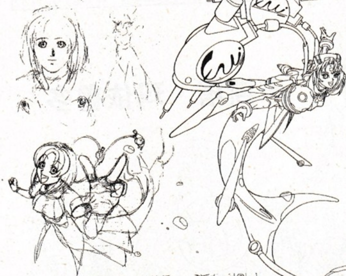




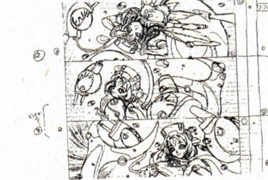
卡斯塔·玛依鲁多

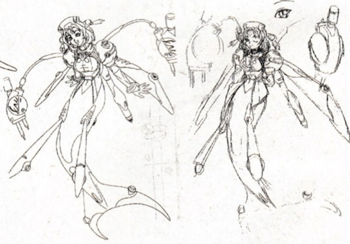




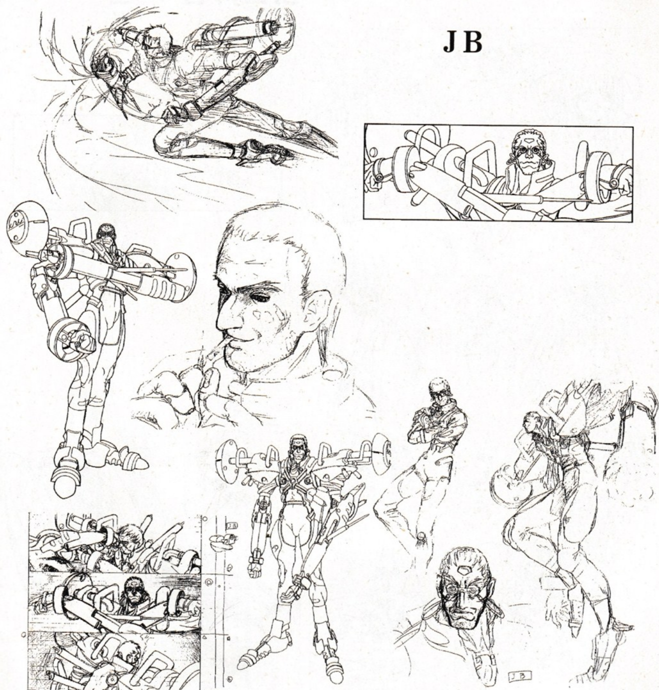


周丽花





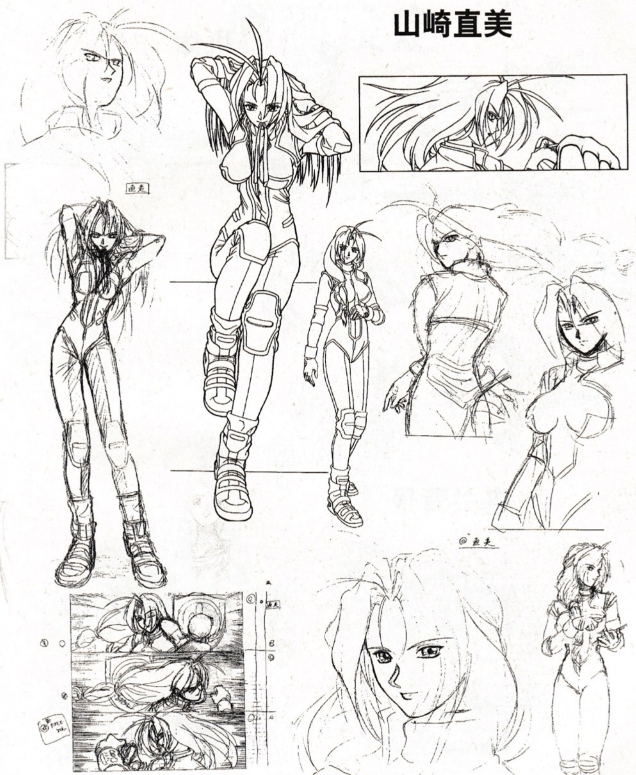
JB



创世御名 麻雪



山崎直美



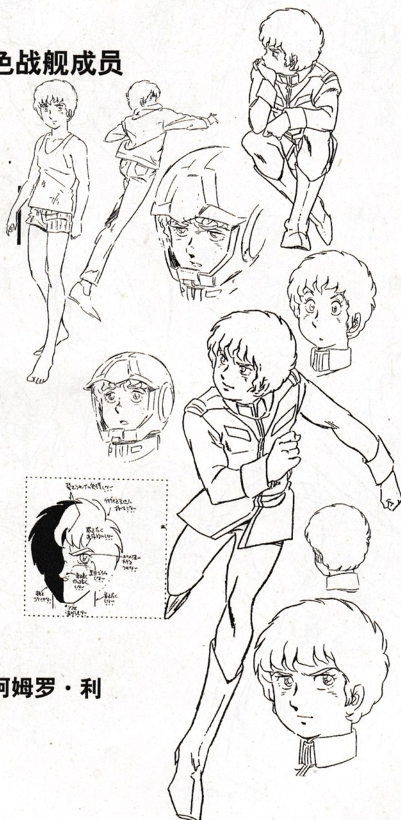
机体

各关背景

高达一年战争人物、机体
原画设定

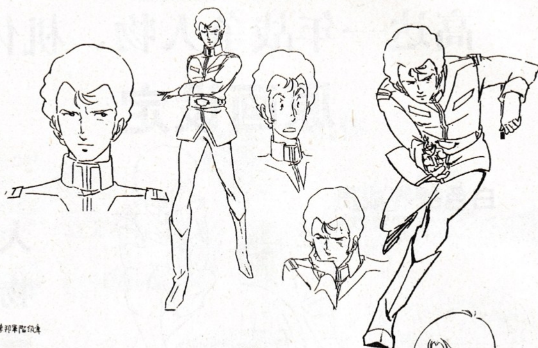
人物篇

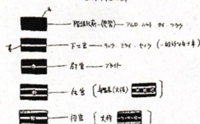
白色战舰成员



阿姆罗·利

布拉度·诺亚





米莱

茜拉·玛丝

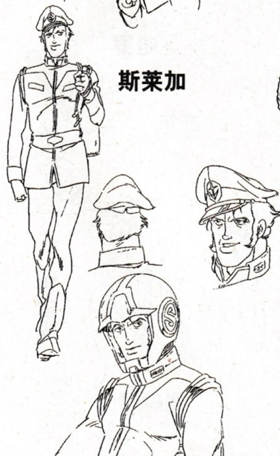
卡伊





隼人

斯莱加





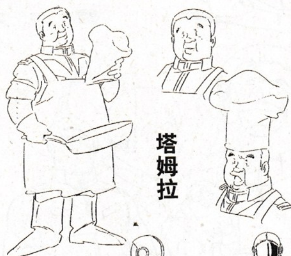
隆



花

卡兹&吉卡

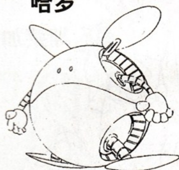


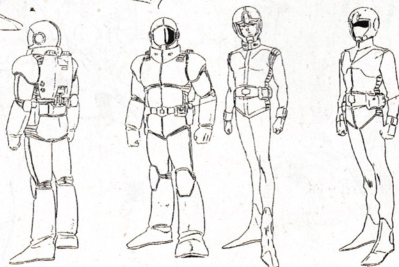


塔姆拉

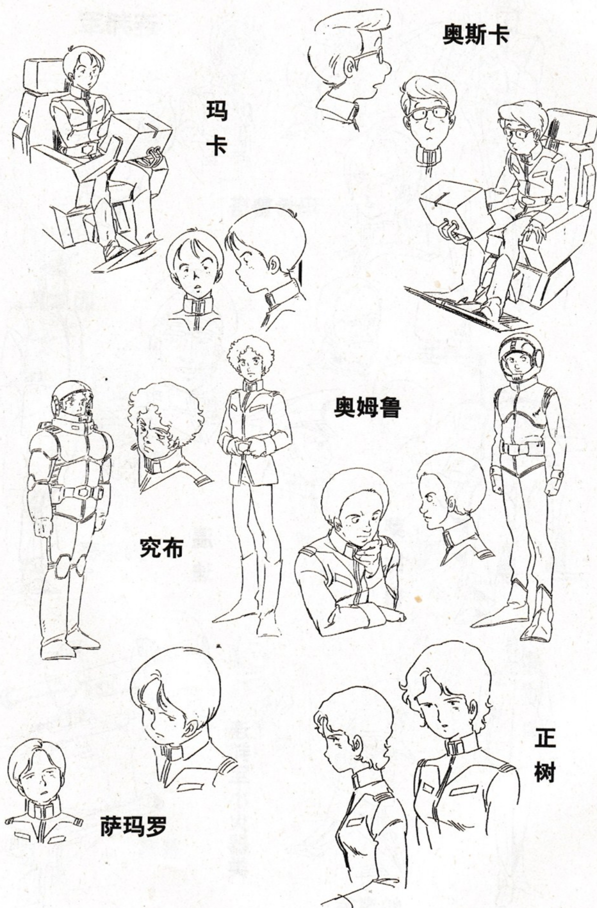


哈罗

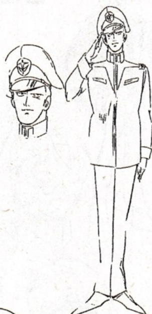




宇宙服


奥斯卡
玛
卡
奥姆鲁
究布
正
树
萨玛罗


连邦军
玛希鲁塔
莱比鲁
温迪
连邦军小火器类
帕奥罗



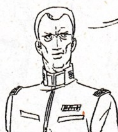
利多

瓦凯因

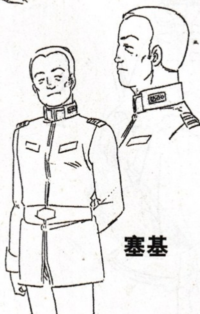
艾鲁澜





泰安姆

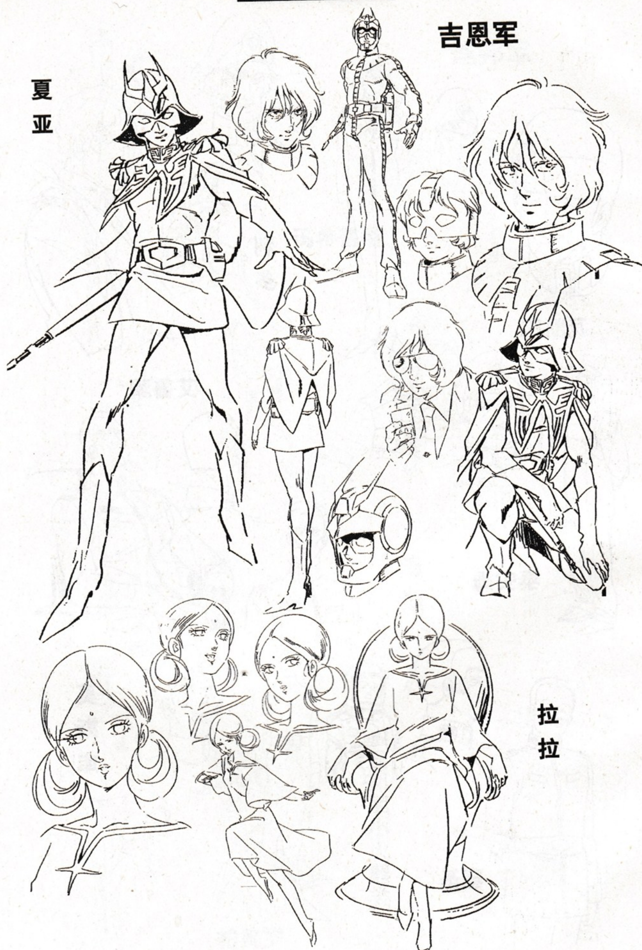





莫斯库



塞基


吉恩军
夏
亚
拉
拉

这些相关游戏机构造的知识你知道吗？

游戏术语入门讲座 No.1



有关硬件的基础知识，现在是不是已经不受瞩目了呢？这就是我的苦恼所在呀。不过，放心吧，我会解决这样的苦恼的，下面就随我一起进入游戏机的内部世界吧！今期是“基础篇”等到下期可就是“应用篇”，不要错过哦！

编译\Z·L·Z、PERFECT

ROM是什么？
游戏机是怎样工作的？
RISC是？
CPU?
RAM?

基础篇　首先，让我们从游戏的基础流程开始！

当我们玩游戏时，游戏机的内部运作过程就好象右图那样：首先，记录在ROM中的系统程序发出从软件中读取数据的命令，然后，游戏软件的程序和数据被载入RAM，经由CPU处理后，图形处理器和音源处理器分别再将CPU处理后的结果转化为图象和音响，并送到电视里。

这就是游戏机运作的基本流程。



❶ ROM

载有基本指令和数据的装置。对于ROM既不能写入新数据，也不能从固有的数据中抹除什么。它存储着游戏机运作中所需要的最基本的东西。当游戏机接通电源时，正是基于储存在ROM中的各种数据才令游戏机能够整体运作起来。

❷ 软件

载有游戏程序的卡带或CD。例如在前几年几乎人手几盘的FC卡带（黄卡）和今天的土星、PS盘均属软件。以上两种都是ROM，所以是无法抹除里面的固有数据和指令的。

❸ RAM

各种数据和指令正是在这儿进行处理的。指令和数据在这里会被进行无数次的更替。如果RAM空间较大的话，它就能处理较多的数据，反之也一样，因此这是相当重要的装置。

❹ CPU

使用RAM中的指令和数据，进行游戏中必要计算的装置。此外还要负责手柄操作的管理、游戏画面和音响的管理等。如果没有它，游戏机则不成其游戏机了。

❺ 图形处理器

把CPU计算的结果通过图象方式进行表现的装置。图形处理器的不断升级换代使1秒钟能表现的多边形和发色数也随之增加。简单的说，它是美丽图像的关键。

❻ 音响处理器

把CPU的计算结果转化为声音的装置。其机能强化的结果是使游戏机发出尽可能接近原生的效果音和更为丰富的音色。简单的说就是优美音质的根源。

难点详解　ROM与RAM

ROM和RAM是什么的缩写呢？先说ROM，其来源是“READ ONLY MEMORY”，译为汉语是“只读处理器”。RAM则是“RANDOM ACCESS MEMORY”，译成汉语的意思是“随机存储器”，更为接近字面的意思就是“具有自由输出输入机能的记忆体”。

以后可千万不要再犯“RAM就是READ AND MEMORY!”这样的错误了！

知识积累　何谓4兆扩张RAM卡

作为土星的硬件周边有一种被称为4兆扩张RAM的外设。这是对应SS的主RAM容量不足以应付游戏用的。加上4兆扩张RAM后，总RAM得以扩充，我们才有幸在家中玩到高移植度的SNK和CAPCOM的诸多格斗游戏。




新鲜每日
睡神
扫描
世嘉态度模棱两可
新世代主机云遮雾障
ENIX加大PS软件力度
五大作品年度内推出
SCE遇上版权麻烦
F1赛车大作延期发售
新型主机泛滥
印刷俱乐部风行
做个好BOY
用GAME BOY?
游戏新闻眼
游戏制作入门(十七)
电脑数码通
Canon
CanoScan
LiDE120


格斗天
中国人事出版社


增刊
睡神
扫描


格鬥天書3D
中国人事出版社


电子游戏软件
Game
Software
九四年合订本

电子游戏软件配套光盘2002年第三期

次世代台风

全面来袭

E3实况报道
E3动画大奖
体验次世代
次世代精品屋
次世代前沿特报

2000年美国E3展
电子游戏软件 赠品

福建电子音像出版社出版
ISRC CN-R20-00-0012-0/V.G2

交易中 待付款 (0) 待确认收货 (1) 成功完成 更多



《电子游戏软件》杂志创刊五… ￥220.00 ×1

共 1 件商品 合计：￥220.00(含 快递￥6.00)

下单时间：2016-08-21 09:51:17

阿Q书局 成功完成

顶部



电子游戏软件:95缩印合订本(货… ￥200.00 ×1



我的订单





电子游戏软件

搜索

交易中 | 待付款 (0) | 待确认收货 (1) | 成功完成 | 更多



电子游戏软件杂志创刊五周年…

¥700.00
×1

共 1 件商品 合计：¥700.00(含 快递 ¥0.00)

下单时间：2016-03-02 19:52:56



漓江书屋

成功完成

电子游戏软件 20



顶部

【电软十年岁月电子版后日谈】

———————————————

首先强调一下电软正刊合订本并非是完整的，去掉了广告目录和游戏排行榜，其余完整，完美党和强迫症童鞋请去孔夫子购买实体书收藏。

——————————————————

此外电软我小时候也就买到94-02之后我就改看UCG了，之所以开始了扫描电软合订本与增刊的念头是因为有一天我回老家发现尘封多年的书柜成了虫子窝，很多珍藏的电软合订本惨遭不测（后悔没放干燥剂，百虫丸和樟脑丸T_T）于是就和电软研究社微信群里大伙商量着把电软系列书籍全部扫描制作成电子版，但是个别书籍价格太高了，于是我发起了多人众筹活动，很多有志之士参与了进来，有人







捐书，有人出钱，好不热闹，结果不久就混进了几只耗子...算了说好了不再提了都过去了，考虑到网上很多人扫描了部分电软书籍，我们扫描了剩下的增刊和合订本，但是并非是全部增刊，个别跟游戏无关的增刊比如《都市流行·酷》《可爱玩偶》《走进星球大战》之类的就没有扫，只选了游戏动漫玩具之类跟电子游戏略有关联的增刊扫描并补全了，但是整理出来也颇为壮观，毕竟花了一年时间，期间不断有不明人士骚扰，阻拦，诬陷，挑拨离间搬弄是非，企图毁灭扫描计划，具体情况请各位对比以下照片自行判断，最终大伙还是决定在一年后的今天（中秋节）发布，此外今后本人也不再参与电玩书籍扫描工作，将继续努力发展微信公众号电软怀旧周刊，欢迎大家围观。





删除订单 卖了换钱



妍妍的小天地 >

交易成功



绝版 32K 电子游戏软件 游戏批评 1-18全套 9...

¥999.00

~~¥999.00~~

x1

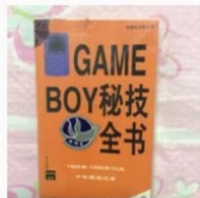
共1件商品 合计: ¥850.00 (含运费 ¥20.00)

删除订单 卖了换钱



15998866yin >

交易成功



电软 增刊 收藏纪念版 2+3+4

¥500.00

~~¥500.00~~

x1

共1件商品 合计: ¥480.00 (含运费 ¥0.00)


LEVEL UP
游戏城寨
3周年纪念号
我为游戏狂
2007
VIEWPOINTS
闲鱼@tb163049_0


电玩新势力
电新DVD
METAL GEAR SOLID
电新DVD 3
电新DVD 4
闲鱼@tb163049_00

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

98年上半年合订本



TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

98年下半年合订本



TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

99年上半年合订本



FIGHTING LAND



TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

'96 典藏本

内蒙古人民出版社



【扫描斗士^_^睡神】

河北 石家庄

扫一扫上面的二维码图案，加我微信

电子游戏与电脑游戏

TV & PC

科学时代



TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

本期特别推荐：超级机器人大战史

恶魔召唤师2 (SS) LAGUACURE (PS)

1998 · 1







SAMSUNG

电子游戏与电脑...

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

98年上半年合订本



3

卷首语

时间过得真快，1998 年已近岁末，在这个时候我们推出"1998 年上半年合订本"既是为了总结 1 至 6 月份的工作成绩，同时也是为了和广大读者共同分享每期杂志中所包含的喜怒哀乐。

应该说，"电子游戏与电脑游戏"自诞生以来每一年中内容及风格都有不同程度的变化，但总的来说质量是一直在稳步上升！

本刊自 1999 年 1 月号起又会有一次重大变革，在迎来新的开始的同时，回顾过往更可使我们认识到自身的不足和以后工作的重点所在。总而言之，"1998 年上半年合订本"已经制作完成了，我们为了方便读者阅读，特意重新编排了页码和目录，并且将原来的大 16 开改成了标准 16 开，希望一直支持我们的读者能够喜欢。

1998年1月号目录

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏



1998年2月号目录

TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

